

KVM over IP Module

Manuale Utente

V1.0
2008/10/23

Certificazioni

FCC

Questo apparecchio è stato testato ed è risultato conforme alla Parte 15 delle norme FCC.

Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

- (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose
- (2) Questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse interferenze che potrebbero causare funzionamento indesiderato.

CE

Questa apparecchiatura è conforme ai requisiti delle seguenti norme:

EN 55022: CLASSE B

RoHS

Tutti i contenuti di questo pacchetto, compresi i prodotti, materiali di imballaggio e la documentazione rispettare

RoHS.



Contenuto

1.	Panoramica del prodotto	7
1.1	Introduzione	7
1.2	Caratteristica principale	7
2.	Installazione e Start up	8
2.1	Pacchetto Checklist	8
2.2	Vista del prodotto	8
2.3	Requisiti Di Sistema	9
2.4	Quando il server è installato e funzionante	9
2.5	Quando il server è morto	9
2.6	Installazione	10
3.	Configurazione	12
3.1	IP iniziale via rete	12
3.2	l'impostazione tramite console seriale	15
3.3	Keyboard, la configurazione del mouse e video	16
3.3.1	impostazioni della tastiera IP-KVM	16
3.3.2	Impostazioni mouse remoto	16
3.3.3	velocità del mouse e la sincronizzazione del mouse	automatica 16
3.3.4	Impostazioni del mouse sistema Host	17
3.3.5	singola e doppia modalità mouse	17
3.3.6	Impostazioni mouse consigliato	18
3.3.7	Modalità video	18
4.	Uso	19
4.1	Prerequisites.....	19
4.2	Entra nel IP-KVM e logout	20
4.2.1	Entra nel IP-KVM	20
4.2.2	Entrata dalla IP-KVM	22
4.3	Il Remote Console	23
4.3.1	Finestra principale di console remota	23
4.3.2	Barra di controllo della console remota	24
4.3.3	Riga di stato di console remota	34
5.	Opzioni del menu	35
5.1	Remote Control.....	35
5.1.1	KVM Console.....	36
5.1.2	Telnet Console	36
5.2	Virtual Media	38
5.2.1	Floppy Disk	39
	CD-ROM 5.2.2 Immagine	41
	5.2.3 Unità redirection.....	45

5.2.3.1	driver reindirizzamento Utility di installazione	47
5.2.3.2	Built-in Java Unità reindirizzamento	52
5.2.4	Opzioni	54
5.2.5	Creazione di un Image.....	54
5.2.5.1	Creazione di floppy Immagini	54
5.2.5.2	Creazione di CD ROM / immagini ISO	55
Gestione utenti		57
5.3.1	Cambia password	57
5.3.2	Utenti e gruppi	58
5.3	Impostazioni KVM	59
5.4.1	User Console	60
5.4.2	tastiera / mouse	64
5.4.3	Video.....	66
5.4	Impostazioni del dispositivo	67
5.5.1	Network	67
5.5.2	DNS dinamico	70
5.5.3	Sicurezza	73
5.5.4	Certificato	76
5.5.5	Porta seriale	79
5.5.6	Data / ora	81
5.5.7	Registro eventi	82
Maintenance.....		85
5.6.1	Informazioni sul dispositivo	85
5.6		
5.6.2	Anche log	86
5.6.3	Aggiornamento Firmware	87
5.6.4	Unità di ripristino	88
6.	Specifiche Tecniche	89
7.	Risoluzione Dei Problemi	90
8.	FAQ	92
9.	Appendice	94
A.	codici chiave	94
B.	Modalità video	95
C.	Permessi di ruolo utente	95
D.	IP-KVM numero di porta TCP	96
E.	Bandwidth Consumo	96
F.	Well-Known / Numeri UDP porta TCP	97
G.	Protocollo Glossario	98

Cifre

Figura 2-1	Vedi articolo	8
Figura 2-2	Vista pannello frontale	8
Figura 2-3	Cavo Connections.....	11
Figura 4-1	L'Internet Explorer che visualizza la lunghezza della chiave di crittografia	
Figura 4-2	20
Figura 4-3	Remote Control Console Bar	24
Figura 4-4	Remote Opzioni console Menu	25
Figura 4-5	Console remota Modalità esclusiva	26
Figura 4-6	Remote Opzioni console Menu: Scaling	26
Figura 4-7	Remote Opzioni console Menu: Cursore	28
Figura 4-8	Video Settings Panel	29
Figura 4-9	Soft Keyboard	30
Figura 4-10	Mappatura della tastiera soft	30
Figura 4-11	Remote Console Conferma Dialog	31
Figura 4-12	Codifica Compression.....	32
Figura 4-13	Compressione predefiniti	32
Figura 4-14	Compressione lossy	33
Figura 4-15	Codifica colore depth.....	33
Figura 4-16	Riga di stato	34
Figura 5-1	Velocità di trasferimento Riga di stato	
Figura 5-2	34
	KVM Console	36
	Telnet Console	36
Figura 5-3	Virtual Media - Floppy Disk	39
Figura 5-4	Virtual Media - CD-ROM Immagine	42
Figura 5-5	Menu contestuale di Explorer	44
Figura 5-6	Finestra di configurazione Condividi	45
Figura 5-7	Opzioni di Drive reindirizzamento	46
Figura 5-8	Guidare Setup reindirizzamento	47
Figura 5-9	Guidare dialogo reindirizzamento	48
Figura 5-10	Built-in Java Unità reindirizzamento	52
Figura 5-11	Opzione di archiviazione di massa USB	
Figura 5-12	54
Figura 5-13	Rawwrite per dialogo di selezione di Windows	55
Figura 5-14	Selezione Nero dialog.....	56
Figura 5-15	Impostazione password	57
Figura 5-16	User Console Impostazione	61
Figura 5-17	Tastiera e impostazioni del mouse	64
	Impostazioni video	66
Figura 5-18	Impostazioni Di Rete	68
Figura 5-19	DNS dinamico	70

Figura 5-20 DNS dinamico scenario	71
Figura 5-21 Security Device	73
Figura 5-22 Regole catena di filtraggio IP	74
Figura 5-23 Filtro IP Impostazioni	75
Figura Impostazioni certificato 5-24	76
Figura 5-25 SSL Certificate Carica	77
Figura stringa di 5-26 CSR	77
Figura 5-27 Porta seriale	79
Figura 5-28 Data / Ora	81
Figura 5-29 Registro eventi	82
Figura 5-30 Informazioni periferica	85
Figura 5-31 Connected Users.....	86
Figura 5-32 Event Log List	86
Figura 5-33 Aggiornamento Firmware	87
Figura 5-34 Unità di Reset	88

1. Descrizione del prodotto

1.1 Introduzione

Il KVM-over-IP (qui di seguito chiamata IP-KVM per semplicità) reindirizza tastiera locale, mouse e dati video ad una console di amministrazione remota. Esso consente di controllare uno o più computer localmente il sito del server o in remoto tramite Internet utilizzando un browser standard. È possibile ottenere in modo sicuro

Accesso a livello BIOS per i sistemi per la manutenzione, il supporto, o il recupero fallimento su Internet. La comunicazione è sicuro tramite autenticazione SSL e la crittografia. Utilizzare in combinazione con un KVM passare per l'accesso a più server.

L'IP-KVM offre un comodo accesso KVM remoto e il controllo via LAN o Internet. Cattura, digitalizza e comprime il segnale video e lo trasmette con segnali di tastiera e mouse per e da un computer remoto. IP-KVM fornisce una soluzione non invasiva per l'accesso e il controllo remoto. Software di accesso e il controllo remoto gira su processori integrati solo, ma non su server mission-critical, in modo che non vi è alcuna interferenza con il funzionamento o impatto sui server di rete prestazioni.

1.2 Caratteristica

Principale

- Gestire i server di tutto il mondo.
- KVM (tastiera, video e mouse) l'accesso su IP o una linea telefonica analogica (modem necessario).

- Controllo completo sotto qualsiasi sistema operativo, in modalità BIOS, durante
- l'avvio, a schermate blu
- Nessun software aggiuntivo necessario sui server
- Gestione dei certificati SSL
- Crittografia SSL a 256 bit di tutti i dati trasmessi
- Rileva automaticamente la risoluzione video per la cattura dello schermo migliore
- possibile
- Il rilevamento del mouse ad alte prestazioni e la sincronizzazione
- Regolazione automatica della velocità di trasmissione dati a linea di trasmissione
- Controllo remoto di archiviazione di massa e il reindirizzamento
- Può essere controllato a distanza su Browser abilitato per Java
- Aggiornamento del firmware tramite interfaccia web
- Port per collegare una console utente per l'accesso diretto ai analogo switch KVM
- Può essere utilizzato con la maggior parte KVM norma

2. Installazione e Start up

2.1 Pacchetto Checklist

Il pacchetto IP-KVM consiste delle seguenti voci:

- ✓ Il modulo IP-KVM
- ✓ CD-ROM (utility software e il manuale d'uso)
- ✓

2.2 Vista del prodotto

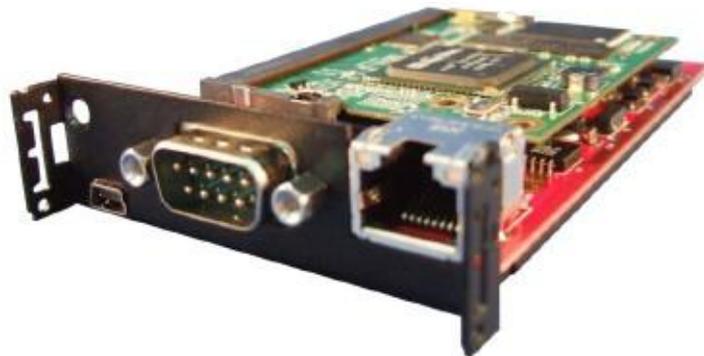


Figura 2-1 Vedi articolo

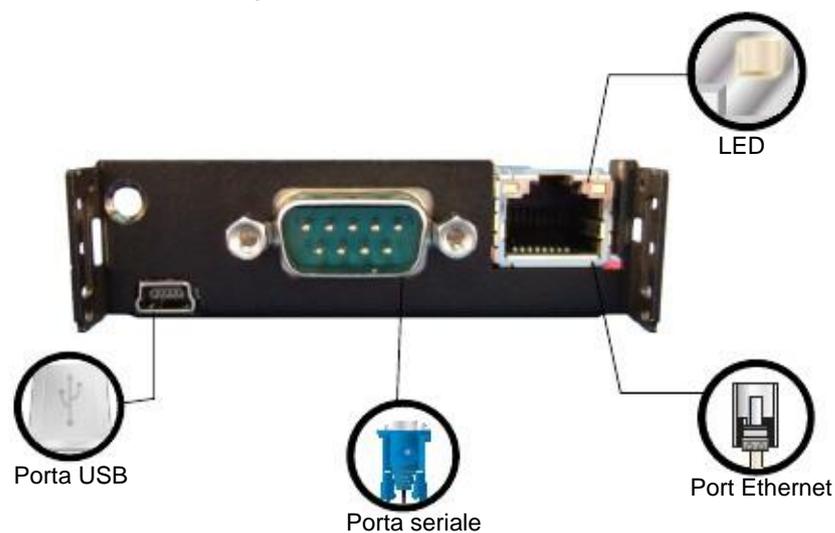


Figura 2-2 Vista pannello frontale

LED sul connettore Ethernet:

- LED arancione - Collegamento Ethernet 10BaseT stabilita
- Verde LED - Collegamento Ethernet 100BaseT stabilita
- Lampeggiante: dati dell'attività

- ON: non ci sono dati di attività e collegamento collegati

2.3 Requisiti Di Sistema

Hardware

Articolo	Descrizione
Lato host locale	Un computer o server o la porta console dello switch KVM
Console remota lato un	computer o più computer sono collegati in rete

Software

Articolo	Descrizione
Lato host locale	<Nessun software aggiuntivo necessario>
Remote lato Console (1) (2) Browser	Java Runtime Environment: la versione 1.4.2 o superiore Microsoft Internet Explorer versione 6.0 o superiore o Netscape o Mozilla o Safari

2.4 Quando il server è installato e funzionante

L'IP-KVM fornisce un pieno controllo del server remoto. La console di gestione consente per accedere al server remoto la grafica, la tastiera e il mouse e di inviare comandi speciali al server. È inoltre possibile eseguire la manutenzione periodica del server. Utilizzando il reindirizzamento console

Service, si è in grado di effettuare le seguenti operazioni:

- I. Riavviare il sistema
- II. Guarda il processo di avvio.
- III. Avviare il sistema da una partizione separata per caricare l'ambiente diagnostica.
- IV. Eseguire programmi diagnostici speciali

2.5 Quando il server è morto

Ovviamente, il fissaggio difetti hardware non è possibile attraverso un dispositivo di gestione remota. Tuttavia IP-KVM fornisce all'amministratore preziose informazioni circa il tipo di hardware fallimento. Guasti hardware gravi possono essere classificati in cinque categorie diverse con differenti possibilità di accadere:

- Fallimento I. Hard disk 50%
- II. Cavo di alimentazione staccato, guasto di alimentazione del 28%
- III. CPU, Controller, principale guasto alla scheda il 10%
- IV. Fallimento ventola della CPU 8%
- Fallimento V. RAM 4%

Utilizzando IP-KVM, gli amministratori possono determinare quale tipo di grave guasto hardware è verificato

Tipo di fallimento	Rilevato da
Guasto del disco rigido	Schermo della console, CMOS informazioni set-up
Cavo di alimentazione staccato, alimentazione fallimento	Server rimane in stato di spegnimento dopo l'accensione comando è stato dato. L'alimentazione è acceso, ma non vi è alcuna uscita video.
CPU Controller, principale guasto alla scheda.	Con il software di gestione specifici del server
Fallimento ventola della CPU	Boot-Sequence sulla console di avvio
Fallimento RAM	

2.6 Installazione

Si prega di seguire i seguenti passi:

1. Spegnerlo lo switch KVM
2. Far scorrere il modulo nella rack dello switch KVM, e assicurarsi che l'inserito del modulo in backplane con fermezza, e poi avvitare e fissare il modulo sul pannello KVM metallico.
3. (Facoltativo) Collegare i connettori USB del cavo A-mini USB per il computer host e il Modulo IP-KVM mentre per il controllo a distanza di archiviazione di massa.
4. Collegare il cavo Ethernet alla porta Ethernet.

La figura seguente illustra i collegamenti dei cavi.

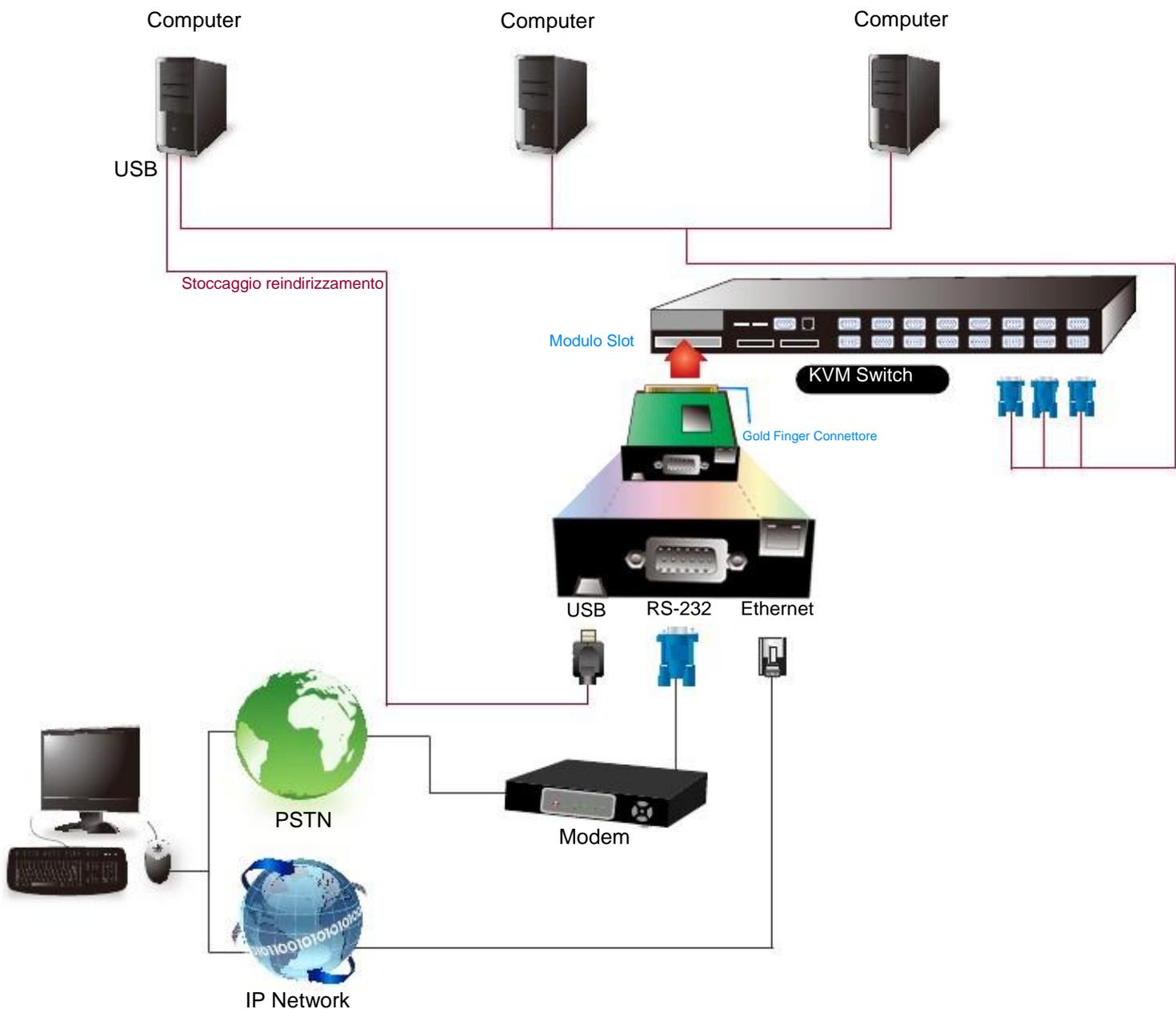


Figura 2-3 Collegamento dei cavi

Collegare i cavi per l'host e dispositivi console come la figura raffigura sopra. Lasciare il Serial Interface aperta per ora. Dopo l'applicazione di potenza per l'unità, ci vorrebbe circa 60 secondi per completare i processi di avvio, quindi inserire il normale stato di funzionamento.

3. Configurazione

3.1 Configurazione IP iniziale via rete

Le impostazioni predefinite di fabbrica per l'unità IP-KVM sono le seguenti:

DHCP: Disattiva
Indirizzo IP predefinito: 192.168.0.70
Predefinito Net Mask: 255.255.255.0

Se la modalità DHCP è abilitato (IP automatica configurazione = DHCP), l'IP-KVM cercherà di contattare un DHCP server nella sottorete a cui è collegato fisicamente. Se viene rilevato un server DHCP, può fornire un indirizzo IP, l'indirizzo gateway e la maschera di rete. Prima di collegare il dispositivo al subnet locale, accertarsi di completare la corrispondente configurazione del server DHCP. Si raccomanda di configurare l'assegnazione IP fisso per l'indirizzo MAC della IP-KVM. È possibile trovare l'indirizzo MAC etichetta sul lato inferiore del contenitore metallico.

Vi è uno strumento software di configurazione della rete (PSetup) per impostare la configurazione di rete (IP indirizzo, subnet mask, DHCP, ecc). E 'utile quando si desidera modificare le impostazioni di rete o si non sarà in grado di accedere all'unità a causa di non conoscere le impostazioni di rete dell'unità. In questo caso, è possibile visualizzare o modificare le impostazioni tramite questa utility.

IP-KVM Setup Tool

Se questa configurazione iniziale non soddisfa le vostre esigenze locali, utilizzare lo strumento di configurazione per cambiare il configurazioni alle vostre esigenze. Lo strumento di configurazione PSetup può essere trovato sul CD ROM fornito con questo pacchetto. È possibile seguire le procedure descritte di seguito.

DHCP

Se avete installato il IP KVM su una rete che permette il DHCP, è possibile utilizzare il PSetup cercare out IP IP-KVM il.

- (1) Cavo Plug Ethernet IP-KVM. IP-KVM otterrà un IP tramite DHCP.
- (2) Utilizzo PSetup cercare IP-KVM.
 - a. Fare clic Aggiorna dispositivi tasto per rilevare i dispositivi collegati
 - b. Selezionare l'indirizzo MAC del IP-KVM nella casella "Dispositivo indirizzo MAC". È possibile trovare il MAC indirizzo etichetta sul lato inferiore del modulo IP-KVM. Indirizzo MAC è rilevato come connessione da computer e IP-KVM è valido tramite USB o di rete.
 - c. Se si implementa la connessione wireless, selezionare "Abilita connessione senza fili ..."
 - d. Fare clic Dispositivo Query per trovare la configurazione IP nel riquadro di destra.

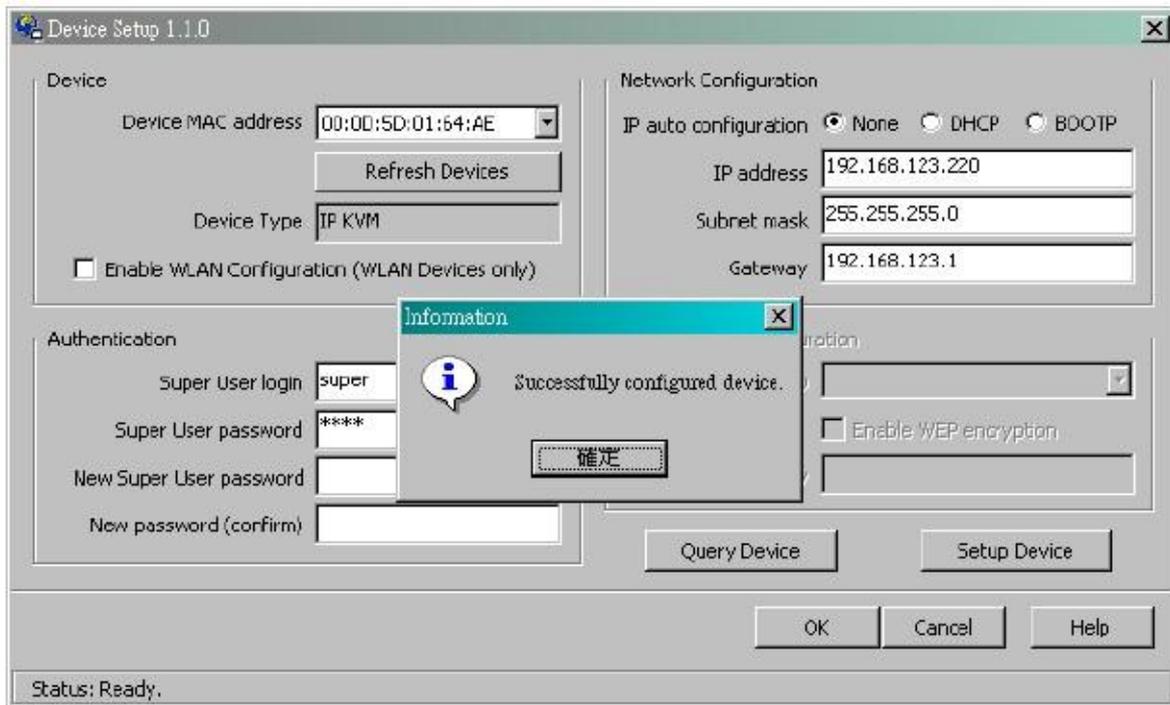
Note:

BOOTP, un protocollo di configurazione statica, usa una tabella che associa gli indirizzi IP in indirizzi fisici.

DHCP, un'estensione BOOTP che assegna in modo dinamico di configurazione informazioni. DHCP è retrocompatibile con BOOTP.

Setup fisso IP

- a. Setup "configurazione automatica IP" come "Nessuno"; indirizzo IP e la configurazione Subnet mask
- b. Inserisci login utente Super e password per l'autenticazione (default: super / pass)
- c. Fare clic Setup Device. Se eccellente login stato autenticato, che verrà visualizzato "con successo dispositivo configurato ". Altrimenti faccio vedere "Autorizzazione negata".



Autenticazione

Per regolare le impostazioni di autenticazione, inserire i dati di accesso come super user, e cambiare il tuo password.

Login Super User

Inserire il nome di login dell'utente super. Il valore iniziale è "super". Tutti i personaggi sono in minuscolo.

Password Super utente

Immettere la password corrente per l'utente super. Questo valore iniziale è "pass". Tutti i personaggi sono in minuscolo.

Nuova password super utente

Immettere la nuova password per l'utente super.

Nuova password (conferma)

Re-digitare la nuova password per l'utente con privilegi per la conferma.

Per chiudere la finestra e accettare le modifiche, premere il tasto "OK"; altrimenti premere il Pulsante "Annulla".

3.2 Configurazione Configurazione tramite console seriale

Per l'utilizzo di terminale seriale, l'IP-KVM ha un'interfaccia seriale (lato host). Questo connettore è compatibile con lo standard seriale RS-232. La linea seriale deve essere configurato con il parametri riportati nella tabella qui sotto.

Parametro	Valore
Bits / secondo	115200
Bit di dati	8
Parità	No
Bit di stop	1
Controllo di flusso	Nessuno

Quando si configura con un terminale seriale, ad esempio, Hyper Terminal, reimpostare la IP-KVM e premere immediatamente il tasto "ESC". Vedrete alcune informazioni sul dispositivo, e un "=>" pronta. Inserire "config", premere il tasto "Enter" e attendere qualche secondo per le questioni di configurazione apparire.

Come si procede, le seguenti domande appariranno sullo schermo. Per accettare l'impostazione predefinita valori indicati tra parentesi quadre di seguito, premere tasto "Invio".

```
Configurazione automatica IP: Nessuno
Indirizzo IP: [192.168.0.70]
Maschera di rete: [255.255.255.0]
Gateway: [0.0.0.0] - (0.0.0.0 per nessuno)
```

Configurazione automatica IP

Con questa opzione, è possibile specificare se la IP-KVM dovrebbe mettere le impostazioni di rete da un server DHCP o BOOTP. Per DHCP, immettere "DHCP", e per BOOTP immettere "bootp". Se tu non specificare uno di questi, l'auto-configurazione IP è disattivato e successivamente si farà essere chiesto per le seguenti impostazioni di rete.

Indirizzo IP

L'indirizzo IP del IP-KVM. Questa opzione è disponibile solo se la configurazione automatica IP è disabilitata.

Maschera di rete

La maschera netto della subnet IP collegato. Questa opzione è disponibile solo se IP configurazione automatica è disabilitata.

Indirizzo gateway

L'indirizzo IP del router predefinito per la subnet IP collegato. Se non si dispone di un router di default, immettere 0.0.0.0. Questa opzione è disponibile solo se la configurazione automatica IP è disabilitata.

3.3 Tastiera, mouse, e la configurazione video

Tra l'IP-KVM e il padrone di casa, ci sono due interfacce disponibili per la trasmissione tastiera e mouse di dati: USB e PS / 2. Il corretto funzionamento del mouse remoto dipende su diverse impostazioni che saranno discussi nelle seguenti sottosezioni.

3.3.1 impostazioni della tastiera IP-KVM

Le impostazioni IP-KVM per tipo di tastiera del padrone di casa devono essere corretti al fine di rendere il lavoro tastiera remota correttamente. Controllare le impostazioni nel PI-KVM Web front-end per i dettagli.

3.3.2 Impostazioni di mouse remoto

Un problema comune visto con i dispositivi KVM è la sincronizzazione tra il locale e cursori del mouse a distanza. L'IP-KVM affronta questa situazione con un intelligente algoritmo di sincronizzazione. Ci sono due modalità disponibili mouse sul IP-KVM:

Velocità del mouse Auto

La modalità automatica la velocità del mouse tenta di rilevare la velocità e l'accelerazione il sistema automaticamente host. Vedere la sezione seguente per una spiegazione più dettagliata.

Velocità fissa il mouse

Questa modalità si traduce solo i movimenti del mouse dalla console remota in un modo che una mossa pixel comporterà n-pixel si muove sul sistema remoto. Questo parametro n è regolabile con la scala. Si prega di notare che questo funziona solo quando l'accelerazione del mouse è disattivata sul sistema remoto.

3.3.3 Velocità del mouse automatico e la sincronizzazione del mouse

La modalità automatica la velocità del mouse effettua il rilevamento della velocità durante la sincronizzazione del mouse.

Ogni volta che i cursori locali e remoti del mouse si muovono in modo sincrono o no, ci sono due modi per ri-sincronizzare i cursori locali e remoti del mouse:

Sync veloce

La sincronizzazione rapida viene usato per correggere temporanea, ma skew fisso. Scegli il opzione di utilizzare il menu delle opzioni console remota o premere la sincronizzazione del mouse

Sequenza hotkey in caso in cui si definisce uno.

Intelligent Sync

Se la sincronizzazione veloce non funziona o le impostazioni del mouse sono state modificate sull'ospite

sistema, utilizzare la risincronizzazione intelligente. Questo metodo richiede più tempo rispetto al veloce

uno e si può accedere con l'apposita voce nel menu delle opzioni della console remota.

La sincronizzazione intelligente richiede un quadro regolato correttamente. Utilizzare l'auto funzione di regolazione per impostare l'immagine, e assicurarsi che non vi siano finestra in angolo alto a sinistra del desktop remoto, che sono in grado di cambiare la forma del cursore del mouse da

lo stato normale. Il pulsante Sync del mouse sulla parte superiore della console remota può comportarsi diversamente, a seconda dello stato corrente della sincronizzazione mouse. Di solito premendo questo pulsante porta ad una sincronizzazione rapida, tranne quando la porta KVM o video Modalità cambiato di recente.

Note: Al primo avvio, se il puntatore del mouse locale non è sincronizzata con il puntatore del mouse a distanza, premere il Tasto Regolazione Automatica volta.

3.3.4 Impostazioni del mouse del sistema host

Il sistema operativo del padrone conosce varie impostazioni dal driver del mouse.

Note: Le seguenti limitazioni non si applicano in caso di USB e tipo mouse "Windows> = 2000, MacOSX".

Mentre il IP-KVM funziona con topi accelerate ed è in grado di sincronizzare il locale con il puntatore del mouse remoto, vi sono le seguenti limitazioni, che può impedire questo Sincronizzazione di funzionare correttamente:

Autista speciale mouse

Ci sono i driver di mouse che influenzano il processo di sincronizzazione e portano a puntatori del mouse desynchronized. In questo caso, assicurarsi di non utilizzare una speciale driver del mouse sul sistema host specifico del fornitore.

Impostazioni di Windows XP mouse

Windows XP conosce un'impostazione denominata "migliorano l'accelerazione mouse", che deve essere disattivato.

Active Desktop

Se la funzione Active Desktop di Microsoft Windows è attivata non utilizzare una pianura sfondo. Invece, utilizzare una sorta di carta da parati. In alternativa, si potrebbe anche disattivare completamente Active Desktop.

Passare il puntatore del mouse nell'angolo in alto a sinistra dello schermo applet e spostarlo leggermente avanti e indietro. Così verrà risincronizzato il mouse. Se ri-sincronizzazione fallisce, disabilitare l'accelerazione del mouse e ripetere la procedura.

3.3.5 Modalità Mouse singolo e doppio

Le informazioni di cui sopra si applica nella modalità Mouse doppia, dove a distanza e mouse locali puntatori sono visibili e devono essere sincronizzati. L'IP-KVM dispone anche di un'altra modalità, la modalità mouse unico, dove solo il puntatore del mouse a distanza è visibile. Attivare questa modalità nella console remota aperto e fare clic nell'area della finestra. Il puntatore del mouse locale sarà nascosto e quello remoto può essere controllato direttamente. Per uscire da questa modalità, è necessario

definire un tasto di scelta rapida del mouse nel pannello Impostazioni console remota. Premere questo tasto per liberare la catturato il puntatore del mouse locale.

3.3.6 Impostazioni mouse consigliato

Per i diversi sistemi operativi diamo i seguenti consigli:

MS Windows

In generale, si consiglia l'utilizzo di un mouse via USB. Scegli USB senza mouse Sync.

Per un mouse PS / 2 scegliere Auto velocità del mouse. Per XP disattivare l'opzione "migliorare pointer precisione" nel Pannello di controllo.

SUN Solaris

Regolare le impostazioni del mouse sia tramite xset m 1 o utilizzare il pannello di controllo di CDE per impostare il mouse

"1: 1, senza accelerazione". In alternativa si può anche utilizzare la Modalità Mouse unico.

MAC OS X

Si consiglia di utilizzare la Modalità Mouse unico.

3.3.7 Modalità video

L'IP-KVM riconosce un numero limitato di modalità video comuni. Quando si esegue X11 sulla sistema host, si prega di non utilizzare le linee di modalità personalizzate con modalità video speciali. Se lo fai, il

IP-KVM può non essere in grado di rilevarli. Si consiglia di utilizzare uno dei standard VESA

modalità video, invece.

4. Utilizzo

4.1 Prerequisiti

L'IP-KVM è dotato di un sistema operativo integrato e le applicazioni che offre una varietà di interfacce standardizzate. Questo capitolo descrive entrambe queste interfacce, e il modo di utilizzarli in maniera più dettagliata. Le interfacce sono accessibili tramite la famiglia di protocolli TCP / IP, così essi si può accedere tramite la porta LAN del dispositivo.

Le seguenti interfacce sono supportati:

- HTTP / HTTPS

Accesso completo è fornito dal server Web incorporato. L'ambiente IP-KVM può essere

interamente gestito tramite un browser Web standard. È possibile accedere alla IP-KVM utilizzando il protocollo HTTP insicuro, o utilizzando il protocollo HTTPS crittografato. Se possibile, utilizzare HTTPS.

- Telnet

Un client Telnet standard può essere utilizzato per accedere a un dispositivo arbitraria collegato al Porta seriale di IP-KVM tramite una modalità terminale.

L'interfaccia principale del IP-KVM è l'interfaccia HTTP. Questo è ampiamente coperto in questo capitolo. Altre interfacce sono affrontati in argomenti secondari.

Per poter utilizzare la finestra della console remota del sistema host gestito, il browser deve sono dotati di un Java Runtime Environment versione 1.4.2 o superiore. Se il browser non ha il supporto di Java

(Ad esempio, su un piccolo dispositivo portatile), si è ancora in grado di mantenere il vostro IP-KVM utilizzando il forme di somministrazione visualizzati dal browser stesso.

Per il collegamento sicuro alla IP-KVM, vi consigliamo i seguenti versioni browser:

- Microsoft Internet Explorer versione 6.0 o superiore

- Netscape Navigator 7.0 o Mozilla 1.6 o superiore

Per poter accedere al sistema host remoto mediante una connessione crittografata in modo sicuro, è necessario un browser che supporti il protocollo HTTPS. Forte sicurezza è garantita solo utilizzando una chiave lunga 128 Bit. Alcuni dei vecchi browser non hanno un forte algoritmo di crittografia a 128 bit.

L'utilizzo di Internet Explorer, aprire la voce di menu "?" E "Info" per leggere circa la lunghezza della chiave che è attualmente attivato. La finestra di dialogo contiene un link che porta a informazioni su come aggiornare il browser ad uno stato del sistema crittografico. La figura sotto mostra la finestra di dialogo presentata da Internet Explorer 6.0.



Figura 4-1 L'Internet Explorer che visualizza la lunghezza della chiave di crittografia

Browser Web più recenti in genere supportano forte crittografia predefinita.

4.2 Entra nel IP-KVM e il logout

4.2.1 Entra nel IP-KVM

Avviare il browser Web. Dirigerla verso l'indirizzo del vostro IP-KVM, che è stato configurato durante il processo di installazione. L'indirizzo utilizzato potrebbe essere un indirizzo IP o un nome di dominio, in il caso in cui avete dato il vostro IP-KVM un nome simbolico nel DNS. Ad esempio, digitare quanto segue nel campo URL del browser quando si stabilisce una connessione non protetta:
 http: // <indirizzo IP di IP-KVM>

Quando si utilizza una connessione protetta,
 digitare: https: // <indirizzo IP di IP-KVM>

Questo vi porterà alla pagina di IP-KVM login come illustrato di seguito

L'IP-KVM è dotato di un super-utente che dispone di tutte le autorizzazioni per amministrare il vostro IP-KVM:

Nome utente	super (impostazione di fabbrica)
Password	passare (impostazione predefinita)

Avvertimento

L'utente "super" non è consentito l'accesso tramite l'interfaccia seriale di IP-KVM.

Avvertimento

Assicurati di cambiare la password di super user subito dopo aver installato e accessibile il tuo IP KVM per la prima volta. Immutabile della password per il super utente è un grave rischio per la sicurezza e potrebbe comportare l'accesso non autorizzato a IP-KVM e per il sistema host comprese tutte le possibili conseguenze!

Avvertimento

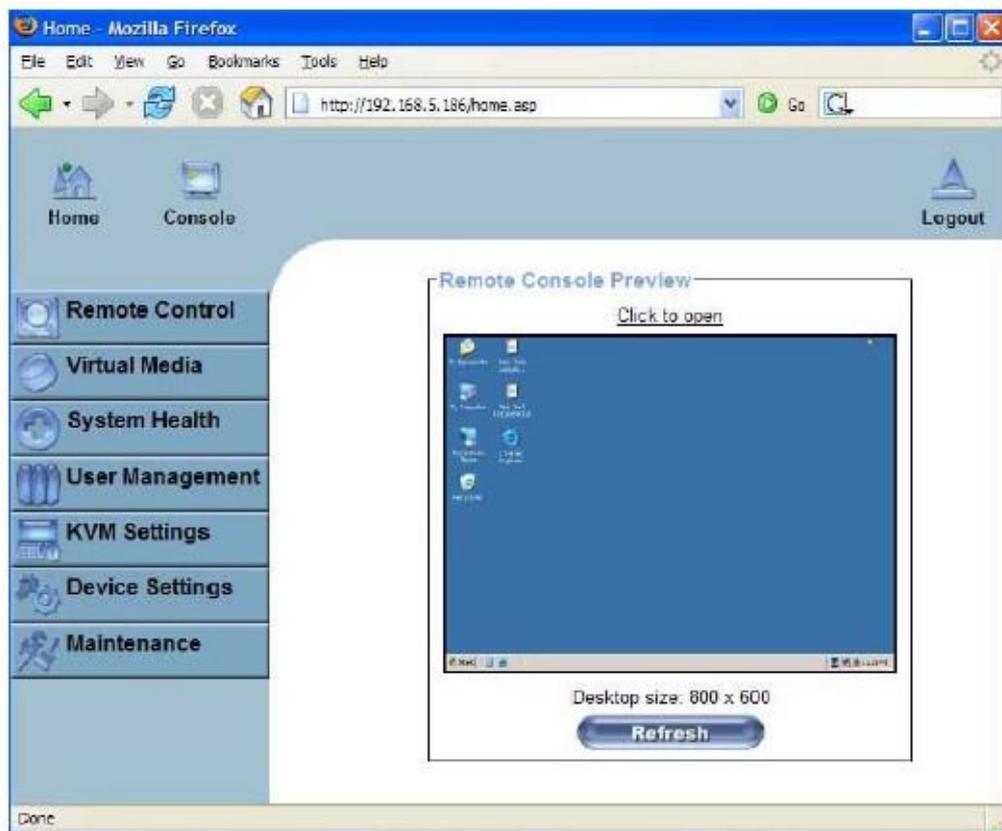
Il tuo browser deve accettare i cookies, o altrimenti di accesso non è possibile.

Navigazione

Dopo aver effettuato l'accesso al IP-KVM con successo, viene visualizzata la pagina principale del IP-KVM. Questo

La pagina si compone di tre parti; ognuno dei quali contiene informazioni specifiche. I pulsanti del lato superiore consentono di navigare all'interno del front-end. All'interno del frame di destra, task-specifiche

informazione viene visualizzata che dipende dalla sezione avete scelto prima.



I pulsanti del front-end:



Home

Ritorna alla pagina principale della pagina di accesso IP-KVM



Console

Aprire la console remota KVM IP-



Logout

Uscire dal front-end IP-KVM.

Avvertimento

Se non vi è alcuna attività per 30 minuti, l'IP-KVM registrerà fuori, automaticamente. Cliccando su uno dei link vi riporterà alla schermata di login.

Remote Console Anteprima

Clicca su [Clicca per aprire](#) per avviare il reindirizzamento della console remota

Clicca su [Rinfrescare](#) per aggiornare l'immagine.



4.2.2 Entra dalla IP-KVM

Questo collegamento disconnette l'utente corrente e presenta una nuova schermata di login. Si prega di notare che un logout automatico verrà eseguita nel caso in cui non vi è alcuna attività per 30 minuti.

4.3 La console remota

La console remota è la schermata reindirizzata, la tastiera e il mouse del sistema host remoto che i controlli IP-KVM.

La finestra della console remota è un applet Java che cerca di stabilire la propria connessione TCP IP-KVM. Il protocollo che esegue su questo collegamento non è né HTTP né HTTPS, ma RFB (Remote frame buffer Protocol). Come impostazione predefinita, RFB tenta di stabilire una connessione con

Numero della porta TCP 443. L'ambiente di rete locale deve consentire che la connessione sia fatta, vale a dire il firewall e, nel caso in cui si dispone di una rete interna privata, NAT (Network Impostazioni Address Translation) devono essere configurati di conseguenza.

Nel caso in cui la IP-KVM è collegato all'ambiente di rete locale e la connessione a

Internet è disponibile utilizzando un proxy server solo senza il NAT in fase di configurazione, il telecomando

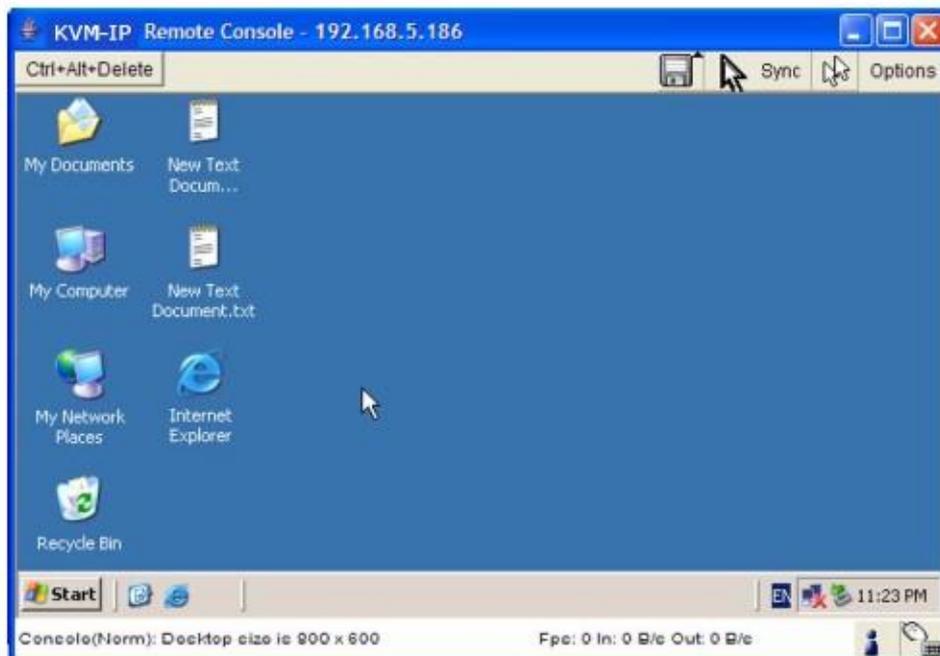
Console è molto improbabile che sia in grado di stabilire la connessione desiderata. Questo perché oggi proxy web non sono in grado di trasmettere il protocollo RFB.

In caso di problemi, si prega di rivolgersi all'amministratore di rete al fine di fornire un ambiente di rete adeguata.

4.3.1 Finestra principale di console remota

Per aprire la console KVM o cliccare sull'icona Consolle o Telecomando > KVM

Consolle della voce di menu a sinistra o Clicca per aprire dell'immagine console a destra.



Avvio della console remota apre una finestra aggiuntiva. Esso mostra il contenuto dello schermo di il sistema host. La console remota si comporterà esattamente nello stesso modo come se si fosse seduto a livello locale in davanti allo schermo del vostro sistema remoto. Ciò significa che la tastiera e il mouse può essere utilizzato nel modo usuale. Tuttavia, essere consapevoli del fatto che il sistema remoto reagirà

per le azioni della tastiera e del mouse con un leggero ritardo. Il ritardo dipende dalla larghezza di banda del legame che si utilizza per collegare all'IP-KVM.

Per quanto riguarda la tastiera, la rappresentazione remota molto esatto può portare a qualche confusione della tastiera locale cambia layout di tastiera secondo l'host remoto sistema. Se si utilizza un sistema di amministrazione tedesca, e il sistema host usa un US English layout della tastiera, per esempio, i tasti speciali della tastiera tedesca non funzionerà come previsto. Invece, i tasti si tradurrà in loro controparte statunitense inglese. È possibile aggirare tale problemi regolando la tastiera del sistema remoto per la stessa mappatura, come il tuo locale uno.

La finestra di console remota cerca sempre di mostrare la schermata a distanza con la sua dimensione ottimale.

Cio significa che si adatterà sue dimensioni alle dimensioni dello schermo remoto inizialmente e dopo la schermata risoluzione dello schermo remoto è stato cambiato. Tuttavia, è sempre possibile ridimensionare il telecomando

Finestra della console nel vostro sistema pop-up locale, come al solito.

Avvertimento

A differenza di sistema host remoto, la finestra console remota sul locale Sistema finestra è solo una finestra tra gli altri. Al fine di rendere la tastiera e lavoro del mouse, la finestra della console remota deve avere il focus locale.

4.3.2 Barra di controllo della console remota

La parte superiore della finestra della console remota contiene una barra di controllo. Utilizzando i suoi elementi voi può vedere lo stato della console remota e regolare le impostazioni della console remota locali. La descrizione per ogni controllo segue.



Figura 4-2 Remote Console barra di controllo

Ctrl + Alt + Delete

Ctrl+Alt+Delete

Tasto chiave speciale per inviare il "Control Alt Delete" combinazione di tasti per il sistema remoto (Vedere anche la sezione 6.4.1 per la definizione di nuove chiavi del tasto).



Tasto Regolazione automatica

Se il display video è di cattiva qualità o distorto, premere questo pulsante e attendere un pochi secondi mentre la IP-KVM prova a rilevare la modalità video di porta VGA per il controllo host e adattarsi per la migliore qualità video possibile.

Sincronizzazione del mouse

Attiva il processo di sincronizzazione del mouse. Scegliere questa opzione per sincronizzare il locale con il cursore del mouse a distanza. Ciò è particolarmente necessario quando si usano impostazioni del mouse accelerato sul sistema host. In generale, non vi è alcuna necessità di cambiare impostazioni del mouse sull'host.

Modalità mouse singola / doppia

Passa tra la modalità mouse unico (dove solo il puntatore del mouse a distanza è visibile) e la modalità mouse doppia (dove puntatori remoti e locali del mouse sono visibili e devono da sincronizzare). Modalità Single mouse è disponibile solo se si utilizza SUN JVM 1.4.2 o superiore.

Opzioni

Per aprire il menu Opzioni, fare clic sul pulsante "Opzioni".



Figura 4-3 Remote Opzioni console Menu

Una breve descrizione delle opzioni come segue.

- Solo Monitor

Alterna Monitor filtro solo acceso o spento. Se il filtro è acceso senza console remota interazione è possibile, e il monitoraggio è possibile.

- Accesso esclusivo

Se un utente ha l'autorizzazione appropriata, lui o lei può forzare i Remote Console di tutti altri utenti di chiudere. Nessuno può aprire la console remota allo stesso tempo ancora fino a questo utente disattiva l'accesso esclusivo, o si disconnette.

Una modifica del modo di accesso è visibile anche nella linea di stato.



Figura 4-4 Modalità console Esclusivo remota

- Scaling

Permette di ridurre la portata del console remota. È comunque possibile utilizzare sia il mouse e tastiera, ma l'algoritmo di ridimensionamento non conserverà tutti i dettagli del display.

Quando si definisce il 25%, 50%, or 100% ridimensionamento, le dimensioni della finestra della console remota è calcolato secondo le impostazioni video host remoto con il ridimensionamento esecuzione dell'algoritmo.

Quando si designa "Scala per adattare", il video a distanza visualizzazione viene ridimensionata per adattarsi alle dimensioni di Finestra della console remota.

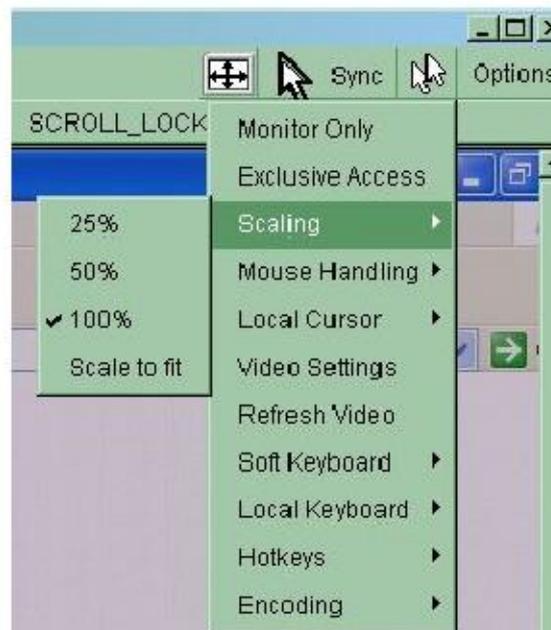
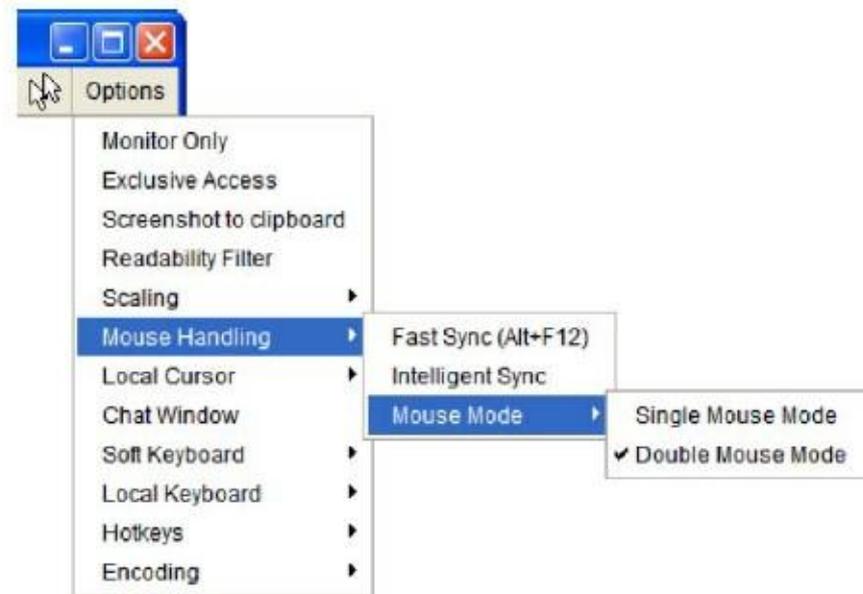


Figura 4-5 Remote Opzioni console Menu: Scaling

- Gestione del mouse

Il sottomenu per la gestione del mouse offre due opzioni per la sincronizzazione locale e il cursori del mouse a distanza.



Veloce Sync -

La sincronizzazione rapida viene usato per correggere temporanea, ma skew fisso.

Intelligent Sync -

Utilizzare questa opzione se la sincronizzazione veloce non funziona o le impostazioni del mouse sono stati cambiato sul sistema host.

Avvertimento

Questo metodo richiede più tempo di quello veloce e richiede un corretto picture regolata. Utilizzare la funzione di regolazione automatica per impostare l'immagine.

• Cursore locale

Offre una lista di diverse forme del cursore per scegliere per il puntatore del mouse locali. Il forma selezionata verrà salvata per l'utente corrente e attivato la prossima volta questo utente apre la console remota. Il numero di forme disponibili dipende Java Virtual Macchina; una versione di 1.4.2 o superiore offre l'elenco completo.



Figura 4-6 Remote Opzioni console Menu: Cursore

- Impostazioni video

Aprire un pannello per la modifica delle impostazioni video IP-KVM. IP-KVM è dotato di due diverse finestre di dialogo, che per regolare le impostazioni video.

Impostazioni video attraverso la HTML-Frontend

Per attivare la porta video locale, selezionare questa opzione. Questa opzione decide se il video locale uscita di IP-KVM è attivo e passante per il segnale in ingresso dall'host sistema.

Il filtro opzione Rumore definisce come IP-KVM reagisce a piccoli cambiamenti nel video segnale di ingresso. Accensione del filtro del rumore può aiutare a ridurre il video tremolante che è spesso causata da distorsioni, così come ridurre il consumo di larghezza di banda non necessaria. La impostazione del filtro di grandi dimensioni ha bisogno di meno il traffico di rete e porta ad un display video più veloce, ma piccoli cambiamenti in alcune regioni del display potrebbero non essere riconosciuti immediatamente. Un piccolo filtrare visualizza tutte le modifiche in tempo reale, ma può portare a una quantità costante di rete traffico anche se il contenuto di visualizzazione non è davvero cambiando (a seconda della qualità del segnale di ingresso video). Tutto sommato l'impostazione di default dovrebbe essere adatto per la maggior parte situazioni.

Impostazioni video attraverso la console remota



Figura 4-7 Video Settings Panel

Luminosità Controlla la luminosità dell'immagine

Contrasto Controlla il contrasto dell'immagine

Orologio Definisce la frequenza orizzontale di linea video e dipende dal modalità video. I diversi tipi di schede video possono richiedere valori diversi qui. Il impostazioni predefinite in congiunzione con la procedura di regolazione automatica dovrebbero essere adeguata per tutte le configurazioni comuni. Se la qualità delle immagini è ancora male dopo regolazione automatica si può tentare di modificare questa impostazione insieme al campionamento fase per ottenere una migliore qualità.

Fase Definisce la fase di campionamento video, utilizzato per controllare la qualità di visualizzazione insieme con l'impostazione per clock di campionamento.

Posizione Usare i tasti destra e sinistra per spostare l'immagine in direzione orizzontale mentre questa opzione è selezionata.

Posizione verticale Usare i tasti destra e sinistra per spostare l'immagine in verticale direzione, mentre l'opzione è selezionata.

Ripristina questa modalità Impostazioni specifiche modalità di reset (Orologio, Fase e Posizione) al predefiniti in fabbrica.

Ripristina tutte le modalità Ripristina tutte le impostazioni ai valori predefiniti in fabbrica.

Salva i cambiamenti Salvare le modifiche in modo permanente

Annulla modifiche Ripristina ultime impostazioni

- Video Refresh

Clicca per eseguire questa voce di menu per recuperare l'intero video di nuovo dall'host controllata e visualizzati su console remota. In situazione normale, solo cambiato parti del video di volontà

essere imballato e spedito da IP-KVM, per risparmiare larghezza di banda. Questa funzione è utilizzato principalmente per la risoluzione dei problemi scopo dove sono esposti alcuni vecchi frammenti video come non aggiornate in tempo, per qualche motivo; per esempio, il filtro del rumore per VGA è l'impostazione troppo grande.

- Tastiera morbida



Figura 4-8 Soft Keyboard

Aprire il menu per la Soft-tastiera.

Spettacolo

Si apre il Soft-tastiera. È necessaria nel caso in cui il vostro sistema host Il Soft-tastiera gestisce una mappatura lingua e del paese completamente diverso da quello della sua amministrazione macchina.

Mappatura

Utilizzato per la scelta del mapping lingua e il paese specifico della Soft-tastiera.



Figura 4-9 Mappatura della tastiera soft

- Tastiera locale

Usato per cambiare la mappatura lingua del browser in esecuzione della macchina il telecomando

Console Applet. Normalmente, l'applet determina automaticamente il valore corretto.

Tuttavia, a seconda del particolare JVM e le impostazioni del browser non è sempre possibile. Un esempio tipico è un sistema localizzato tedesco che utilizza un Mappatura della tastiera US-English. In questo caso è necessario modificare la tastiera locale l'impostazione per la lingua giusta, manualmente.

- Tasti di scelta

rapida

Apri l'elenco dei tasti di scelta rapida definita prima. Scegliere una voce, il comando verrà inviato al sistema host.

Una finestra di dialogo di conferma può aggiungere che verrà visualizzato prima di inviare il selezionato

comando per l'host remoto. Selezionare "OK" per eseguire il comando sulla macchina remota.

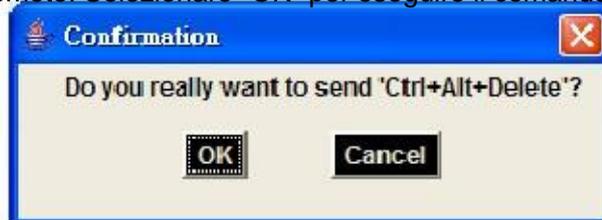


Figura 4-10 remota Conferma Console Dialog

- Codifica

Queste opzioni vengono utilizzati per regolare il livello di codifica in termini di compressione e colore

profondità. Sono disponibili solo meno "Codifica di trasmissione" è determinato automaticamente (vedere la sezione Trasmissione Codifica Capitolo 6).

Livello di compressione

È possibile selezionare un valore compreso tra 1 e 9 per il livello di compressione desiderato livello 1

consentendo la compressione più veloce e il livello 9 la migliore compressione. Il più adatto livello di compressione deve sempre essere visto come un compromesso tra la rete la larghezza di banda che è disponibile, sulla vostra immagine il video da trasferire, e dal numero delle variazioni tra due singole immagini video. Si consiglia di utilizzare un più alto livello di compressione se la larghezza di banda della rete è basso. Più alto è il livello di compressione

è necessario più tempo per comprimere e decomprimere i dati video su entrambi i lati del collegamento. La qualità di compressione dipende sull'immagine video stesso, ad esempio il Numero dei colori o la diversità di pixel. Più bassa è la qualità di compressione, la più dati devono essere inviati e più a lungo può prendere per trasferire l'intero quadro video.

Se il livello 0 viene scelta la compressione video è disattivato, completamente.

L'opzione "Video Optimized" ha i suoi vantaggi, se il trasferimento di movimento ad alta qualità immagini. In questo caso la compressione video è disabilitato, completamente e tutti i dati video è trasferite via rete come frammenti di video full-qualità. Pertanto, una quantità elevata di larghezza di banda è necessaria per garantire la qualità dell'immagine video.

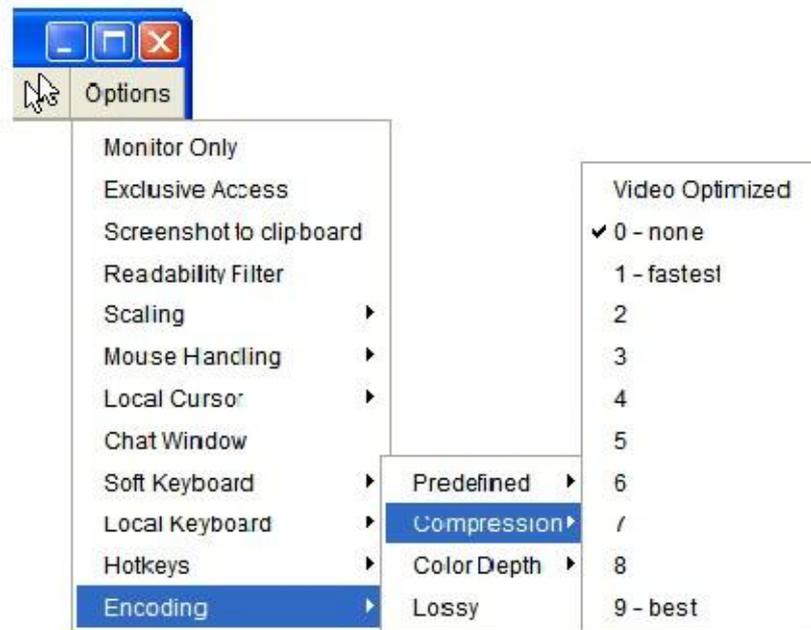


Figura 4-11 Codifica Compressione

Le prossime due opzioni consentono di impostare il livello di compressione di un livello predefinito o per impostare un livello di compressione "lossy". Questo comprime bene, ma porta alla degradazione della qualità dell'immagine.

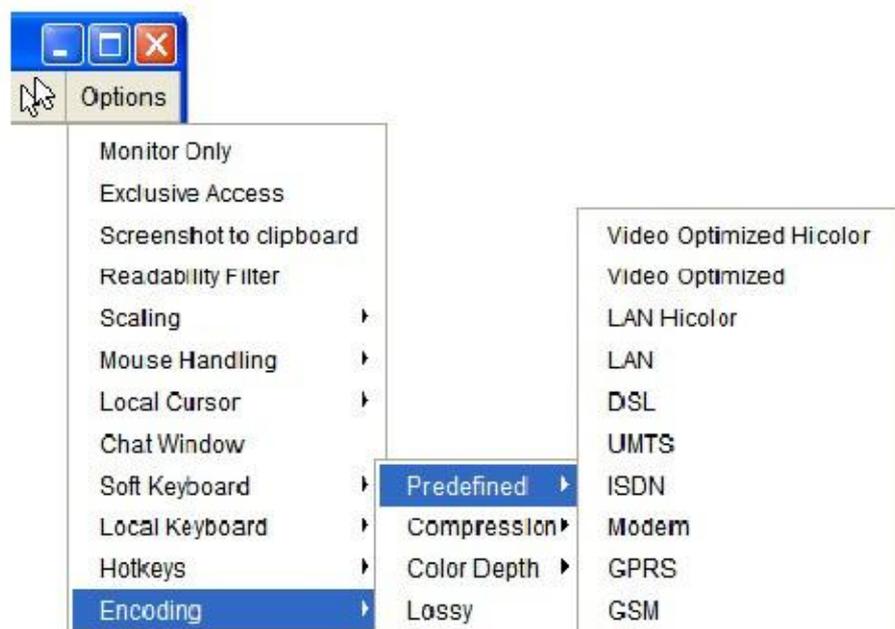


Figura 4-12 Compressione predefiniti

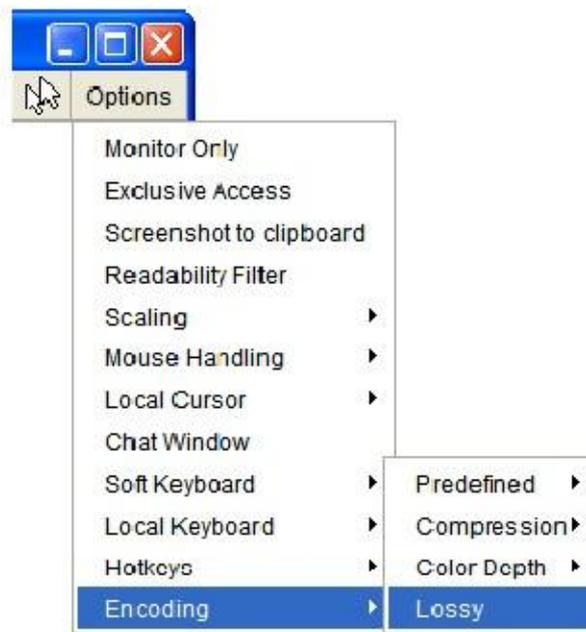


Figura 4-13 Compressione lossy

Intensità del colore:

Impostare la profondità del colore desiderato. Si può scegliere tra 8 o 16 bit per il video Ottimizzata / livello di compressione 0, o tra 1 e 8 bit per il livello di compressione da 1 a 9. Più alta è la profondità di colore, l'informazione più video deve essere catturato e di essere trasferiti.

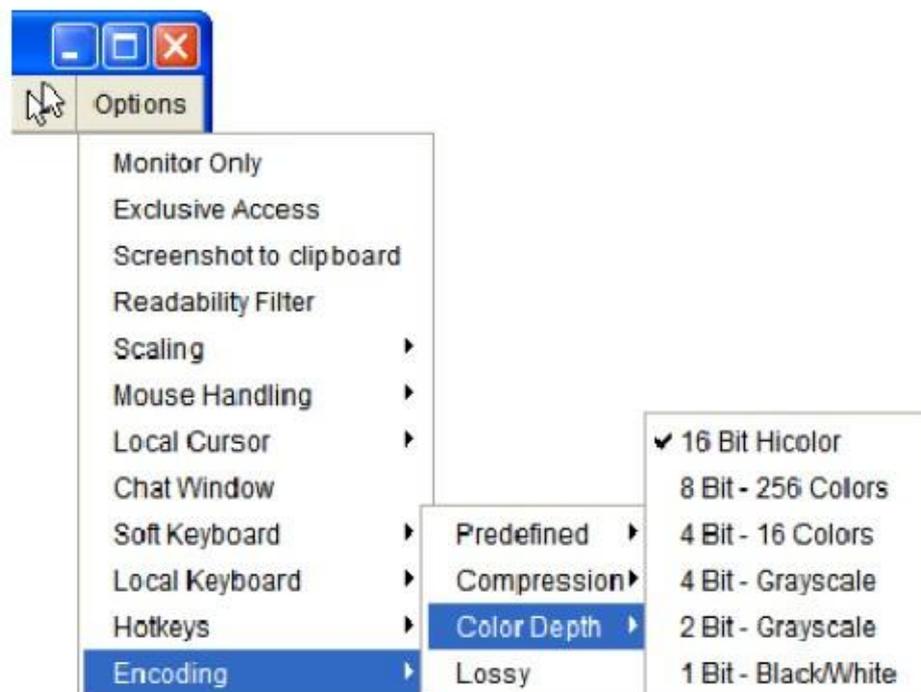


Figura 4-14 Codifica Profondità colore

Note: Se la visualizzazione di immagini in movimento su una connessione a bassa velocità si può raggiungere un miglioramento per quanto riguarda la velocità di trasferimento di video abbassando la profondità di colore e la disattivazione l'opzione "Video Optimized". Come risultato generale, la velocità dei dati è ridotto (meno bit per colore). Inoltre, il modulo OPMA non dovrà fare alcuna compressione video. In totale, questo porterà a tempo di trasferimento meno del film.

4.3.3 Riga di stato di console remota

Riga di stato

Mostra sia console e lo stato della connessione. La dimensione dello schermo remoto è visualizzato. Figura belowwas tratto da una console remota con una risoluzione di 800x600 pixel. Il valore tra parentesi descrive il collegamento alla console remota. "Norm" significa una connessione standard senza crittografia, "SSL" si intende una connessione sicura.



Figura linea 4-15 di stato

Inoltre, sia l'ingresso ("In") e l'uscita ("Out:") del traffico di rete sono visibile (in kb / s). Se la codifica compressa viene attivata, un valore tra parentesi visualizza la Velocità di trasferimento compressa.

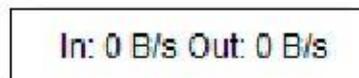


Figura 4-16 Stato velocità di trasferimento
linea

Per ulteriori informazioni su Monitor Solo e le impostazioni di accesso esclusivo, vedere le sezioni relative

5. Opzioni del menu

5.1 Telecomando



La console remota è la schermata reindirizzata, la tastiera e il mouse del sistema host remoto che Controlli IP-KVM. La finestra della console remota è un applet Java che cerca di stabilire la propria TCP collegamento alla IP-KVM.

Avvio della console remota apre un nuovo movimento dello schermo viene visualizzata la finestra di sistema host, con le sue dimensioni automaticamente regolato ottimale. Tastiera e mouse vengono reindirizzati per controllare l'host Sistema simultaneamente. Un leggero ritardo può presentare a seconda della larghezza di banda di rete.

5.1.1 KVM Console

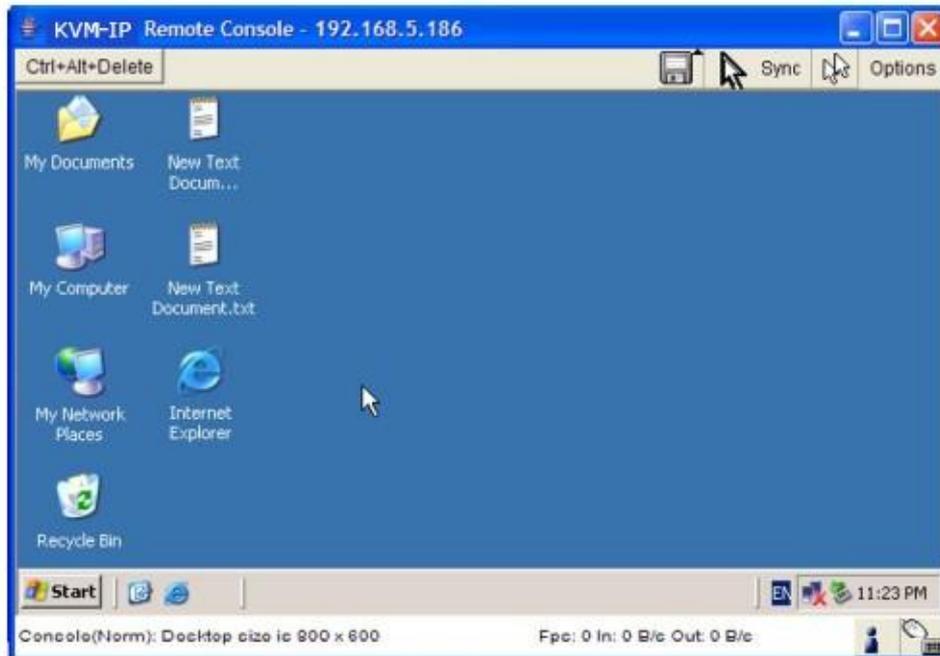


Figura 5-1 KVM Console

Per aprire la console KVM o cliccare sull'icona Consolle o Telecomando> KVM Console della voce di menu a sinistra o Clicca per aprire dell'immagine console a destra.

5.1.2 Telnet Console



Figura 5-2 Telnet Console

Il firmware IP-KVM dispone di un server Telnet che consente a un utente di collegarsi tramite uno standard Client Telnet. Nel caso in cui il programma Telnet utilizza un, VT 102 o VT 220 terminale VT 100 o un secondo emulazione, è anche possibile effettuare un reindirizzamento console finché la Macchina host IP-KVM utilizza una risoluzione dello schermo in modalità testo.

Connessione a IP-KVM viene eseguita come di consueto e come richiesto dal client Telnet, per esempio in una shell UNIX:

```
telnet 192.168.0.70
```

Sostituire l'indirizzo IP da colui che in realtà è assegnato alla IP-KVM. Questo richiederà per il nome utente e la password per accedere al dispositivo. Le credenziali che devono essere inserito per l'autenticazione sono identiche a quelle dell'interfaccia web. Ciò significa che, l'utente gestione dell'interfaccia Telnet viene interamente controllata con le funzioni base del interfaccia web.

Una volta eseguito l'accesso al IP-KVM una riga di comando sarà presentato e è possibile inserire i comandi di gestione secondo.

In generale, l'interfaccia Telnet supporta due modalità operative: la modalità riga di comando e il modalità terminale. La linea di comando viene utilizzata per controllare o visualizzare alcuni parametri. In Modalità terminale il pass-through accesso alla porta seriale 1 è attivato (se le impostazioni di serie sono stati configurato di conseguenza). Tutti gli ingressi sono reindirizzati al dispositivo su porta seriale 1 e le sue risposte vengono visualizzate sull'interfaccia Telnet.

L'elenco seguente mostra il secondo sintassi dei comandi in modalità di comando e il loro utilizzo.

Aiuto

Visualizza l'elenco dei comandi disponibili

cls

Cancella lo schermo

smettere

Esce la sessione corrente e disconnette dal client

versione

Consente di visualizzare le informazioni sul rilascio

terminale

Avvia la modalità passthrough terminale per la porta seriale 1. La sequenza di tasti uscita esc Interruttori tornare alla modalità di comando.

5.2 Virtual Media



Prima di andare avanti con questa configurazione, sia di computer utente remoto e del computer locale (quello collegato con l'unità IP-KVM) avrebbe dovuto avere il sistema operativo Win2000, XP o superiore. Questa funzione non avrebbe funzionato su altre piattaforme in questo momento.

Prima di utilizzare Virtual Media, collegare il cavo USB da IP-KVM al computer host. Dopo collegare il cavo USB, è possibile vedere un "Disco rimovibile" sul computer host. Di seguito è riportato l'ospite schermo del computer (il computer che collegava con IPKVM).



5.2.1 Floppy Disk

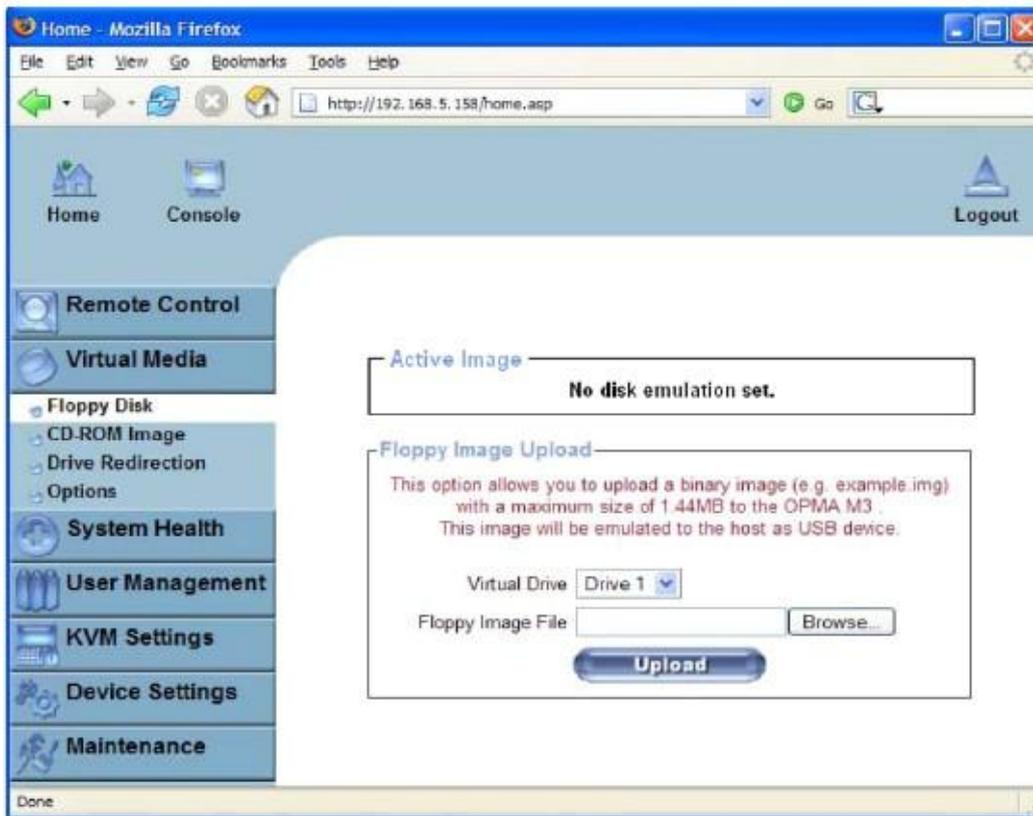
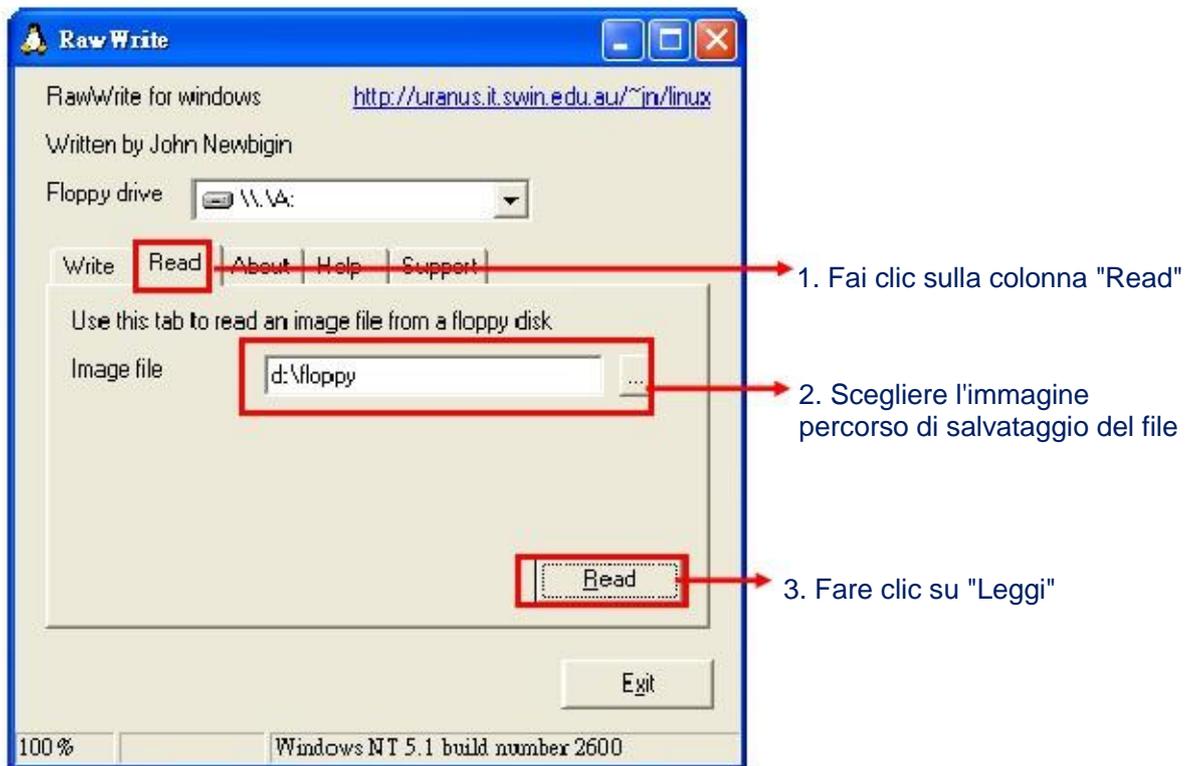


Figura 5-3 Virtual Media - Floppy Disk

1. È necessario creare il floppy in un file immagine prima.
2. Per questo esempio, usiamo il software rawwrite (o qualsiasi altro software immagine-creatore) a creare un'immagine floppy. Si prega di utilizzare il software concesso in licenza per questo scopo.



3. È possibile trovare un file di immagine salvato a destinazione desiderio dopo è stato creato con

Rawwrite.

4. Aprire il browser per accedere al IP-KVM. Fare clic Virtual Media> Floppy Disk. Fare clic il pulsante Sfoglia per selezionare il file di immagine.



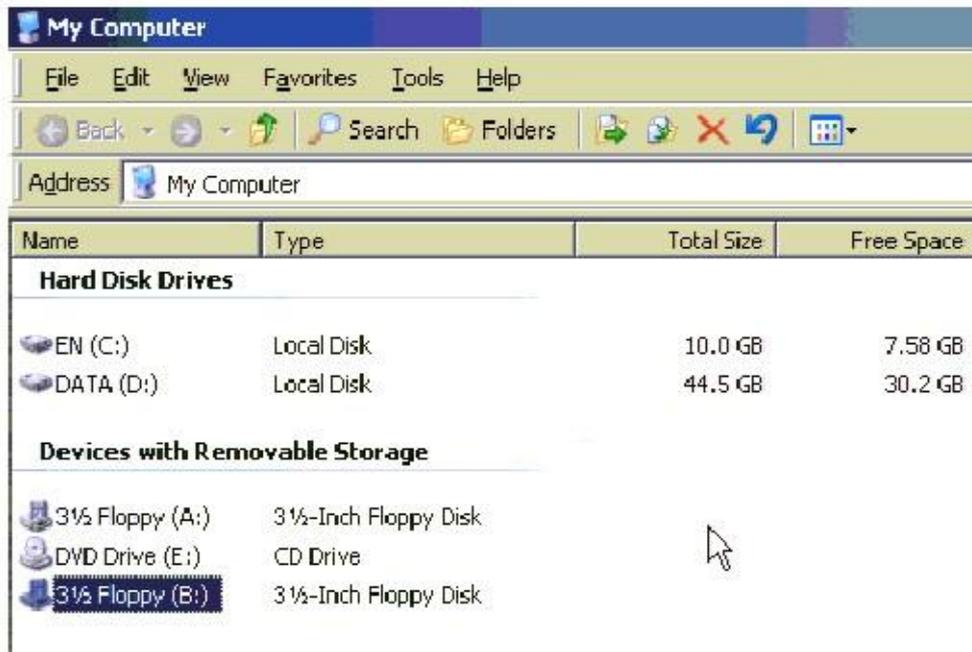
5. Dopo aver caricato il file di immagine, vedrete le informazioni qui di seguito.

Floppy image uploaded successfully.



6. Aprire la console remota e vedrete un drive floppy virtuale viene creata sull'host

del computer che si connettono a IP-KVM



Si può creare un floppy un'immagine dimensione fino a 1.44Mb. Questa unità sarà in modalità di sola lettura e non permetterebbe di scrivere tutte le informazioni su questa unità, ma solo la copia. Questo fisso dovrebbe essere avviabile in modalità DOS se la scheda madre / BIOS sul computer host sostenere la funzione USB avviabile.

Note:

1. Se si utilizza un altro software immagine-creatore, il nome del file immagine di estensione uscita deve essere 'Img', ad esempio, floppy_vir.img.
2. Il file di immagine caricata verrà mantenuto nella memoria a bordo del IP-KVM fino alla termine della sessione corrente, come il collegamento è fuori, o effettuato un riavvio del IP-KVM.

5.2.2 CD-ROM Immagine

Usa immagine su Windows Share (SAMBA)

Per includere un'immagine da una condivisione di Windows, selezionare "CD-ROM" dal sottomenu.

Active Image

No disk emulation set.

Image on Windows Share

This option allows you to share a CD-ROM image over a Windows Share with a maximum size of 800MB. This image will be emulated to the host as USB device.

Share host

Share name

Path to image

User (optional)

Password (optional)

Set

Figura 5-4 Virtual Media - CD-ROM Immagine

Procedure di funzionamento:

1. Eseguire Nero o qualsiasi strumento di imaging CD per creare CD-ROM immagine ISO.
2. Si prega di creare una cartella e condividere la cartella. (Si prega di assicurarsi password deve essere messa a punto con l'utente autorizzato durante condivisione impostazioni => Permission)
3. Copiare il CD-ROM ISO file immagine in questa cartella di condivisione.
4. Si prega di compilare la condivisione delle informazioni come sotto immagine.

Image file unset successfully

Active Image

No disk emulation set.

Image on Windows Share

Share host:

Share folder name:

Image file name:

User name:

Password:

Set

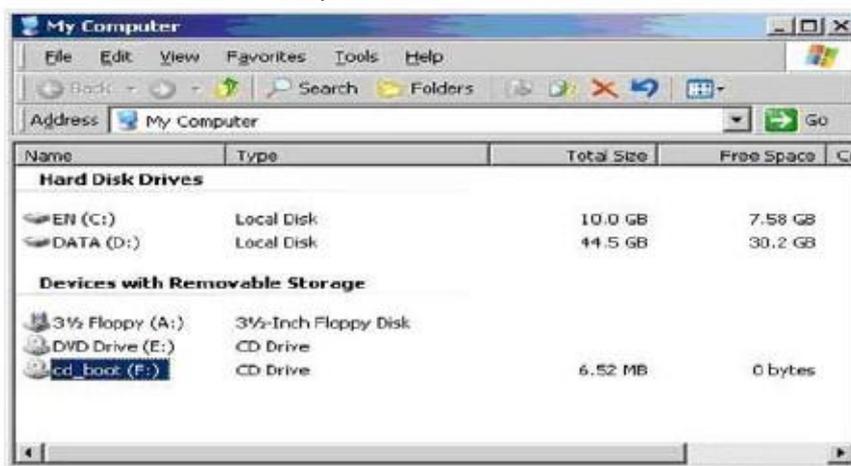
→ Inserire l'indirizzo IP di condivisione / computer remoto

→ Si prega di compilare la 'condivisione Autorizzazione cartella 'nome utente e password

File 5. Immagine impostata correttamente.



6. Aprire la console remota, è possibile vedere il CD virtuale come sotto immagine.



Note: il nome del file di estensione dell'immagine in uscita deve essere 'iso', ad esempio, CD-Rom_vir.iso.

È possibile creare un'immagine ISO dimensione fino a 650Mb. Questa unità sarà in modalità di sola lettura e

non permetterebbe di scrivere tutte le informazioni su questa unità, ma solo la copia. Questa unità sarebbe

funzionale di avviamento DOS e DVD Drive, sia per BIOS e per unità e bios supportato USB.

Note: Le informazioni di cui sopra deve essere determinato dal punto di vista di IP-KVM con corretta Indirizzo IP e il nome del dispositivo. Autorizzazione amministrativa è richiesto come utente normale non possono

hanno il diritto di accedere. Effettua l'accesso come amministratore di sistema (o come "root" su UNIX sistemi).

Le seguenti informazioni devono essere fornite per montare l'immagine correttamente:

Condividi ospite - Il nome del server o il suo indirizzo IP.

Condividi nome della cartella - Il nome della cartella di condivisione da utilizzare.

Nome del file di immagine - Il nome del file immagine nella cartella di condivisione.

Nome utente - Se necessario, specificare il nome utente per la condivisione di nome in anticipo. Se e un account guest è attivato, questa informazione non specificato, account guest sarà essere usato come login.

Password - Se necessario, specificare la password per il nome utente.

Per registrare il file immagine specificato e la sua posizione, fare clic sul pulsante "Set".

Il file immagine specificato dovrebbe essere accessibile dal IP-KVM. L'informazione sopra deve essere determinato dal punto di vista del IP-KVM. È importante specificare corretta indirizzi IP e nomi dei dispositivi. In caso contrario, IP-KVM può non essere in grado di accedere al riferimento file di immagine.

Inoltre, la condivisione specificata deve essere configurato correttamente. Pertanto, amministrativo sono richieste le autorizzazioni. Come utente normale non si può avere queste autorizzazioni. Dovresti o effettuare il login come amministratore di sistema (o come "root" sui sistemi UNIX), o chiedere il vostro sistema amministratore di aiuto per completare questa operazione.

MS Windows

Aprire l'Explorer, passare alla directory (o azione), e premere il tasto destro del mouse per aprire il menu contestuale.



Figura 5-5 Menu contestuale di Explorer

Selezionare "Condivisione" per aprire la finestra di configurazione.

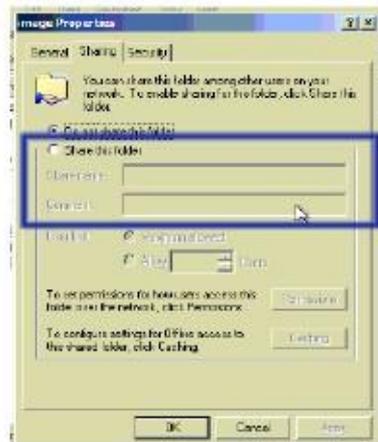


Figura 5-6 Finestra di configurazione Condividi

Regolare le impostazioni per la directory selezionata.

- Attivare la directory selezionata come condivisione. Selezionare "Condivisione questa cartella".
- Scegliere un nome appropriato per la condivisione. Si può anche aggiungere una breve descrizione per questo cartella (campo di immissione "Commento").
- Se necessario, regolare i permessi (pulsante "permessi").
- Fare clic su "OK" per impostare le opzioni per questa condivisione.

UNIX e OS UNIX-like (Sun Solaris e Linux)

Se volete accedere alla condivisione via SAMBA, SAMBA deve essere impostato correttamente. Potresti modificare il file di configurazione `/etc/samba/smb.conf` SAMBA, o utilizzare il Web Samba Strumento di amministrazione (SWAT) o WebMin per impostare i parametri corretti.

5.2.3 Unità reindirizzamento

L'azionamento reindirizzamento è un'altra possibilità di utilizzare un disco virtuale sul computer remoto. Con unità di reindirizzamento non è necessario utilizzare un file di immagine, ma può lavorare con un disco dal computer locale sul computer remoto. L'unità è così ripartito su una connessione di rete TCP. Dispositivi come unità floppy, dischi rigidi, CD-ROM e altri dispositivi rimovibili come chiavi USB può essere reindirizzato. È anche possibile attivare un supporto scrittura in modo che per la macchina remota spetta possibile scrivere i dati sul disco locale.

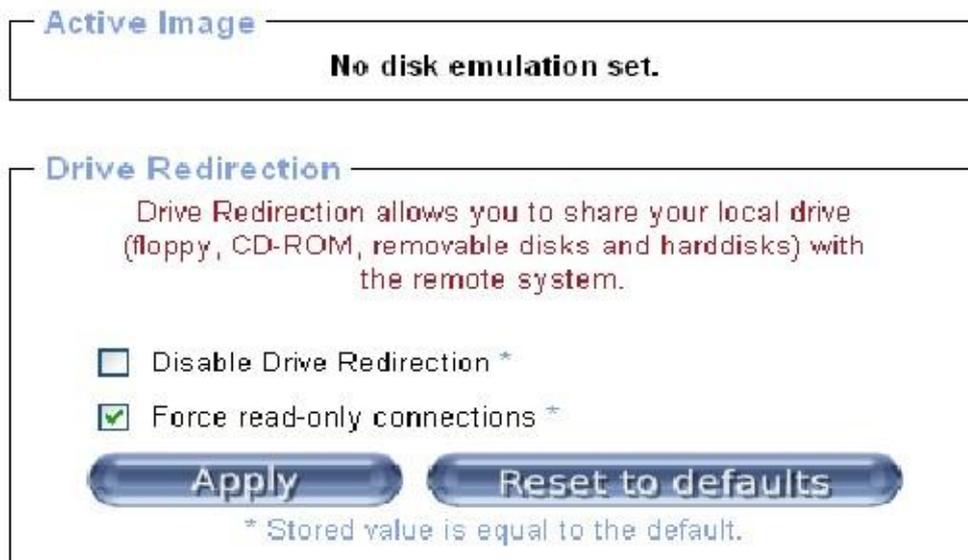


Figura 5-7 Opzioni di Drive reindirizzamento

Si prega di notare che unità reindirizzamento lavora su un livello che è di gran lunga al di sotto del sistema operativo. Che significa che né locale, né il sistema operativo remoto è consapevole del fatto che l'unità è attualmente reindirizzata, in realtà. Questo può portare a dati incoerenti non appena uno dei sistemi operativi (Sia dalla macchina locale, o dall'host remoto) sta scrivendo i dati sul dispositivo. Se write supporto è abilitato il computer remoto potrebbe danneggiare i dati e il file system sul reindirizzato dispositivo. D'altra parte, se il sistema operativo locale scrive i dati al dispositivo reindirizzato dell'unità la cache del sistema operativo dell'host remoto potrebbe contenere i dati più vecchi. Questo può confondere il sistema operativo host remoto. Si consiglia di utilizzare l'unità reindirizzamento con cura, in particolare il supporto alla scrittura.

Disattiva Unità reindirizzamento

Se abilitato l'azionamento reindirizzamento è spento.

Forza di sola lettura connessioni

Se abilitata la scrittura supporto per l'unità reindirizzamento è spento. Non è possibile scrivere su un dispositivo reindirizzato.

Fare clic Applicare per inviare le modifiche.

Ci sono due metodi di reindirizzamenti guida:

1. reindirizzamento Utility disk esterno
2. Built-in funzione di reindirizzamento Java Drive console remota

5.2.3.1 driver reindirizzamento Installation Utility

Seguire dell'unità Redirection installazione guidata passo per passo per l'installazione del driver dal CD-ROM allegato.



Figura 5-8 Drive Setup reindirizzamento

Impostazioni reindirizzamento delle unità

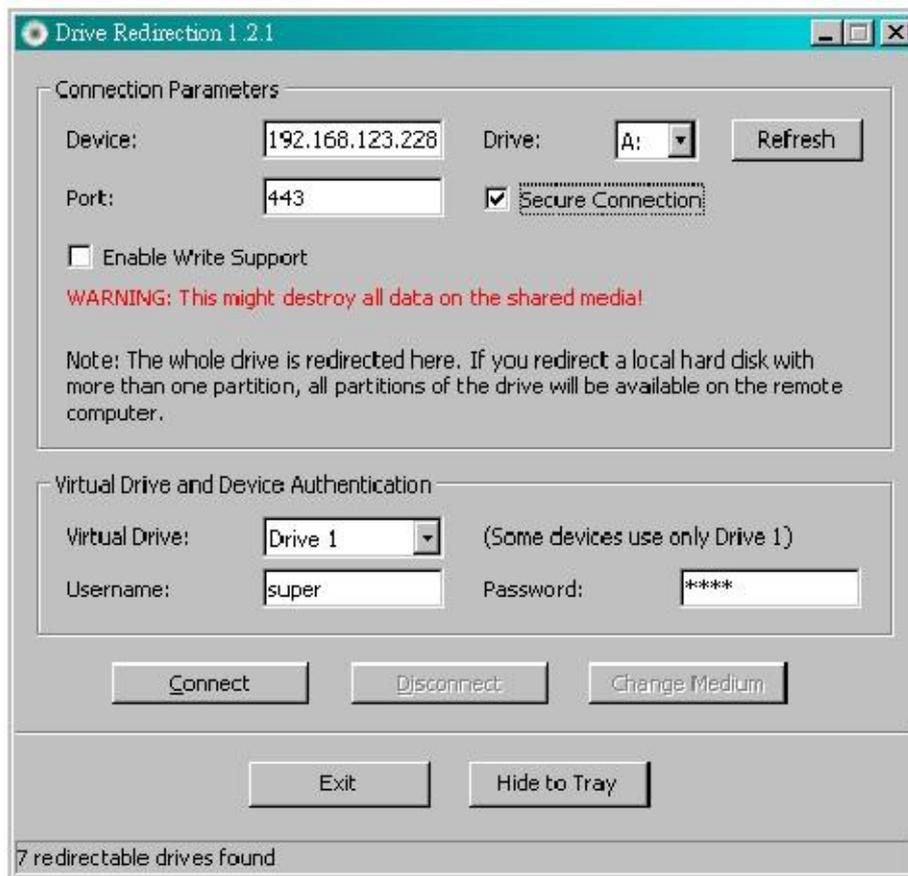


Figura 5-9 Dialogo Unità reindirizzamento

Guidare reindirizzamento Utility:

Dispositivo

Questo è l'indirizzo (o il nome DNS o l'indirizzo IP) del IP-KVM vuoi collegare a.

Drive

L'unità locale che si desidera condividere con il computer remoto, che potrebbe essere il disco floppy, CD-ROM, USB-Stick e dischi rigidi.

Porto

Questa è la porta di rete. Per impostazione predefinita, IP-KVM utilizza la porta console remota (# 443) qui. Voi può cambiare questo valore se si è modificata la porta console remota in rete il tuo IP-KVM Impostazioni.

Connessione sicura

Abilitare questa casella per stabilire una connessione sicura via SSL. Questo ci permetterà di ottimizzare la sicurezza, ma

può ridurre la velocità di connessione.

Selezionare l'unità che si desidera reindirizzare. Tutti i dispositivi disponibili (lettere di unità) sono mostrati qui.

Si prega di notare che l'intero disco è condiviso con il computer remoto, non solo una partizione. Se tu avere un disco rigido con più di una partizione tutte le lettere di unità che appartengono a questo disco sarà reindirizzato. Il pulsante Refresh può essere utilizzato per rigenerare l'elenco delle lettere di unità, specialmente per un Chiavetta USB.

Avvertimento

Si prega di essere prudenti che se "Consenti Write Support" è selezionata, tutti i dati sul supporto di distruzione potrebbero essere distrutti.

Scrivi Supporto

Questa funzione può essere attivata qui. Supporto Scrivere significa che il computer remoto è autorizzato a scrivere sull'unità locale. Come potete immaginare, questo è molto pericoloso. Se sia il telecomando e locale Sistema di provare a scrivere i dati sullo stesso dispositivo, questo sarà certamente distruggere il sistema di file sul disco.

Si prega di utilizzare questo solo quando si sa esattamente cosa si sta facendo.

Device Authentication

L'impostazione predefinita Username è "super" e la password predefinita è "pass".

Fare clic Collegare per reindirizzare
unità

Avvertimento

1. Guidare reindirizzamento è possibile solo con Windows 2000 o versioni successive.
2. The Drive reindirizzamento lavora su un livello basso SCSI e il protocollo SCSI non può riconoscere partizioni; quindi l'intero disco selezionato saranno condivise invece di un particolare partizione.
3. Durante il collegamento a uno switch KVM legacy, selezionare mouse PS / 2 per Tastiera / mouse ambiente dalla pagina web. In caso contrario, non sarà in grado di utilizzare hot-chiave.

Pulsanti di navigazione:

Connetti / Disconnetti

Per stabilire il reindirizzamento delle unità, premere il Collegare tasto una volta. Se tutte le impostazioni sono corretta, la barra di stato mostra che è stata stabilita la connessione, il pulsante Connetti è disabiliti e il pulsante Disconnect è abilitato.

Su un errore, la riga di stato visualizza il messaggio di errore. Il software di reindirizzamento unità tenta di bloccare il
unità locale prima di essere reindirizzato. Ciò significa che si cerca di evitare che il sistema operativo locale da
accesso all'unità fintanto che viene reindirizzata. Questo può anche fallire, soprattutto se un file sul disco è
attualmente aperto. Nel caso di un fallimento di chiusura, verrà richiesto se si desidera stabilire la
collegamento in ogni caso. Questo non dovrebbe essere un problema serio quando la nota di cui sopra è
rispettata. Se il
supporto alla scrittura è abilitato, un disco che non è bloccato potrebbe essere danneggiato dalla unità di
reindirizzamento.

Con il Disconnect Pulsante, una connessione tramite collegamento rigido reindirizzamento è
fermo.

Esci / Hide

Se il Uscita si preme il pulsante, il software del convertitore di reindirizzamento è chiuso. Se un
reindirizzamento delle unità
È attiva una connessione, la connessione verrà chiusa prima che l'applicazione termina.

Utilizzando il tasto Nascondi per Vassoio l'applicazione è nascosta, ma non è terminato completamente.
Questo significa
che una connessione attiva verrà mantenuta attiva fino alla chiusura esplicitamente. È possibile accedere al
software
con la sua icona nella barra. L'icona mostra anche se la connessione è stabilita o meno. Un doppio clic
l'icona mostra la finestra dell'applicazione, oppure con un click destro si può accedere ad un piccolo menu



Procedure di funzionamento:

1. Installare unità reindirizzamento Software sul computer remoto prima eseguire Unità
Applicazione reindirizzamento e compilare informazioni di conseguenza:

1. Digitare il PI indirizzo di IP-KVM

2. Scegliere il disco rigido a distanza computer destinato a quota

3. Digitare il nome utente e password 'IP-KVM'

4. Fare clic su 'Connect' per creare un'unità virtuale sul computer host

2. Aprire il telecomando e si può vedere il disco rigido virtuale come sotto immagine.

Virtual Drive è stato creato

Name	Type	Total Size	Free Space	Co
Hard Disk Drives				
EN (C:)	Local Disk	10.0 GB	7.58 GB	
DATA (D:)	Local Disk	44.5 GB	30.2 GB	
SYSTEM (F:)	Local Disk	43.6 GB	21.9 GB	
Data (G:)	Local Disk	29.0 GB	24.0 GB	
Devices with Removable Storage				
3 1/2 Floppy (A:)	3 1/2-Inch Floppy Disk			
DVD Drive (E:)	CD Drive			

Si prega di notare che la creazione Virtual Drive è di maniera dispositivo non dalla partizione. Il che significa che guarda per l'I / O nel BIOS e invia il segnale corrispondente al computer host. In questo modo, si è

inviare l'intero disco rigido (può essere costituito da numeri 'X' di partizioni) ed emulare qualunque numero di partizioni sul computer host. Si può anche emulare un DVD-Drive con lo stesso

procedura. Tuttavia, questo DVD-Drive Non supportare la funzione di avvio come Floppy e Emulazione CD-Rom.

5.2.3.2 Built-in Java Unità reindirizzamento

1. Controllo remoto Run> KVM Console.

2. Clicca sull'icona "Floppy" 

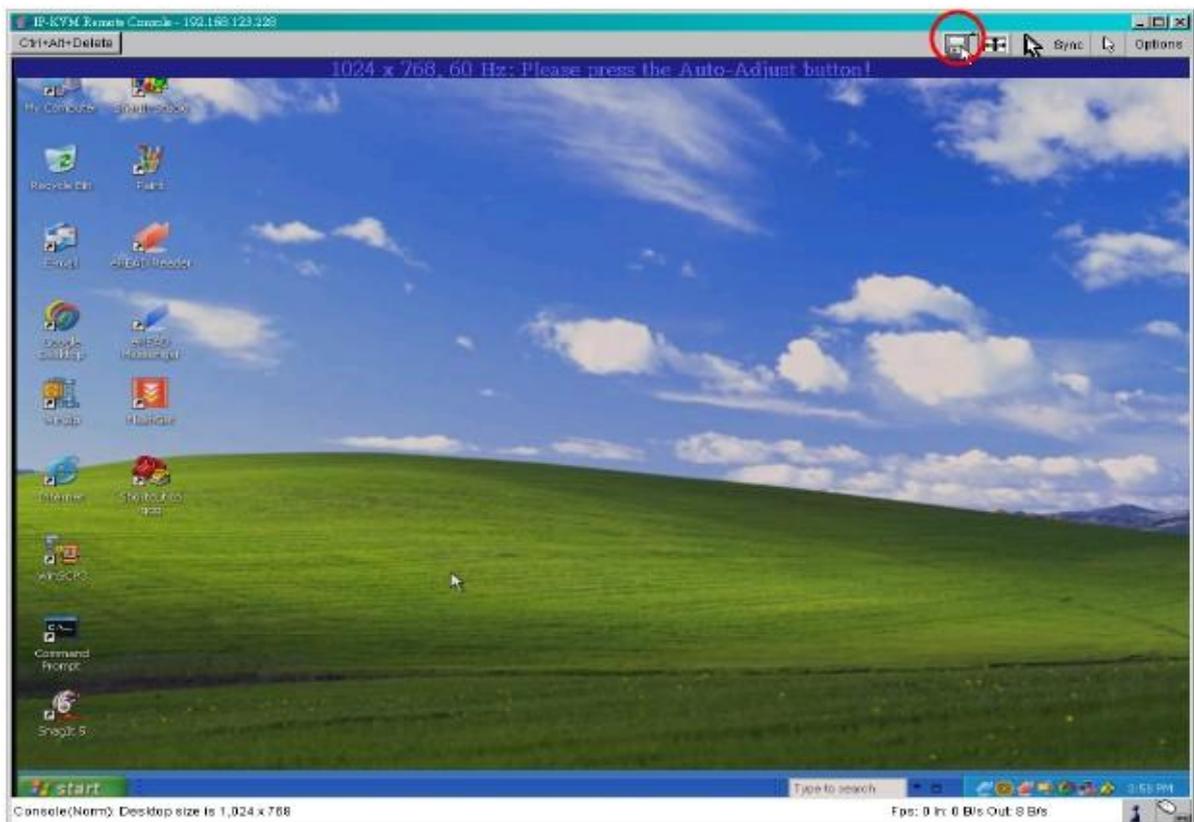


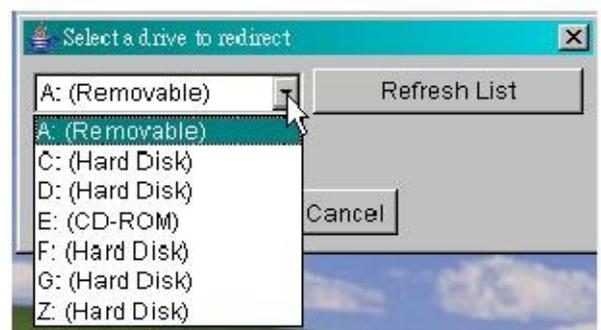
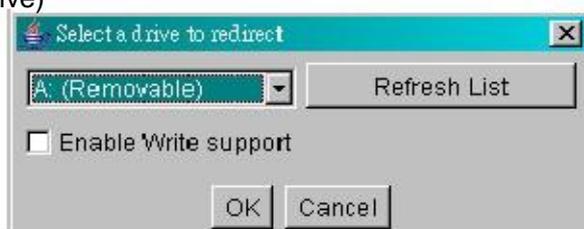
Figura 5-10 Built-in Java Unità reindirizzamento



3. Fare clic Connect Unità o Connect ISO



4. Selezionare un'unità per reindirizzare (se Connect Drive)



5. Selezionare un'immagine ISO per reindirizzare (se Connect ISO)

5.2.4 Opzioni

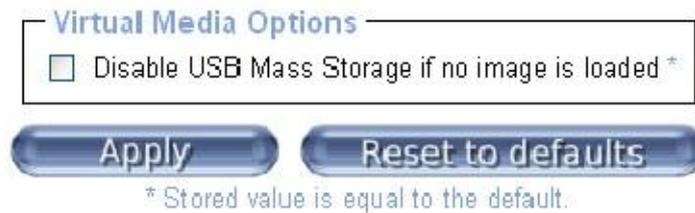


Figura opzione di archiviazione di massa USB 5-11

Impostare questa opzione per disabilitare l'emulazione di archiviazione di massa (e nascondere il disco virtuale) se nessun file di immagine è attualmente caricata. Se si troverà impostata, e nessuna immagine file, può accadere che il sistema host si bloccherà all'avvio a causa di cambiamenti nella sequenza di avvio, o il boot manager (LILO, GRUB). Questo

caso è stato segnalato per alcune versioni di Windows (2000, XP), altri sistemi operativi potrebbe non essere del tutto escluso.

Questo comportamento dipende dalla versione BIOS usata in quella macchina.

Per impostare questa opzione, premere il pulsante "Applica".

5.2.5 Creazione di un'immagine

5.2.5.1 Creazione di floppy Immagini

UNIX e UNIX-like OS

Per creare un file di immagine, fare uso di "dd". Questa è una delle utility originali UNIX ed è incluso in ogni sistema operativo UNIX-like (UNIX, Sun Solaris e Linux).

Per creare un file di immagine disco floppy, copiare il contenuto di un disco magnetico in un file. È possibile utilizzare il seguente comando:

```
dd [if = / dev / fd0 ] [ of = / tmp / floppy.image ]
```

dd legge l'intero disco dal dispositivo / dev / fd0, e salva l'output in uscita specificato

presentare /tmp/floppy.image. Regolare entrambi i parametri esattamente alle vostre esigenze (dispositivo di input, ecc)

MS Windows

È possibile utilizzare lo strumento "Scrittura prima per Windows". E 'incluso nel CD-ROM fornito con IP-KVM.

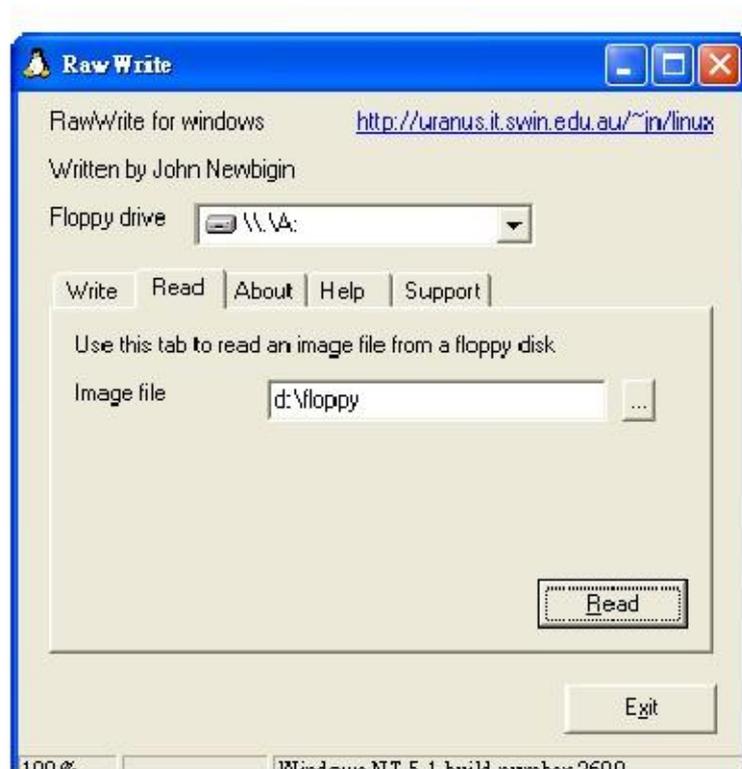


Figura 5-12 Rawwrite per dialogo di selezione di Windows

Dal menu, selezionare la scheda "Read". Invio (o scegliere) il nome del file in cui si vorrebbe salvare il contenuto floppy. Fare clic sul pulsante "Copia" per avviare la creazione di immagini processo.

Per gli strumenti correlati si può avere uno sguardo a www.fdos.org

5.2.5.2 Creazione di CD ROM / immagini ISO

UNIX e UNIX-like OS

Per creare un file di immagine, fare uso di "dd". Questa è una delle utility originali UNIX ed è incluso in ogni sistema operativo UNIX-like (UNIX, Sun Solaris e Linux).

Per creare un file di immagine CDRom, copiare il contenuto del CD-ROM in un file. È possibile utilizzare il seguente comando:

```
dd [if = / dev / cdrom ] [ of = / tmp / cdrom.image ]
```

dd legge l'intero disco dal dispositivo / dev / cdrom, e salva l'output nella specificato /tmp/cdrom.image file di output. Regolare entrambi i parametri esattamente alle vostre esigenze (dispositivi di input, ecc).

MS Windows

Per creare il file immagine, usa il tuo strumento di imaging CD preferito. Copiare l'intero contenuto della disco in un file immagine singolo sul disco rigido.

Per esempio, con "Nero" scegliete "Copia e Backup". Quindi, passare alla "Copia disco" sezione. Selezionare il CD-ROM o DVD che si desidera creare un'immagine da. Specificare il nome del file dell'immagine, e salvare il contenuto del CD-ROM in quel file.



Figura 5-13 Dialogo di selezione Nero

5.3 Gestione utenti



5.3.1 Cambiare La Password

Change Password

Old Password

New Password

Confirm New Password

Apply

Figura 5-14 Impostazione password

Cambiare la password di utente attualmente loggato:
Vecchia password: digitare la password attuale
Nuova password: digitare una nuova password
Conferma nuova password: re-tipo nuova password per verifica
Fare clic su "Applica" per inviare le modifiche.

5.3.2 Utenti e gruppi

The screenshot shows a 'User Management' window with the following elements:

- Existing users:** A dropdown menu with '--- select ---' and a 'Lookup' button.
- New user name:** A text input field.
- Full user name:** A text input field.
- Password:** A text input field.
- Confirm Password:** A text input field.
- Email address:** A text input field.
- Mobile number:** A text input field.
- Role:** A dropdown menu currently set to 'Administrator'.
- Enforce user to change password on next login *:** An unchecked checkbox.
- Buttons:** Three buttons at the bottom: 'Create', 'Modify', and 'Delete'.

Ci sono tre tipi di livelli di account utente:

- Super - Ha tutti i possibili diritti per configurare il dispositivo
 - Administrator - Ha diritti parziali per modificare la configurazione oltre a impostazioni critiche
 - Utente - Ha il permesso di accedere alla funzione di base della console remota aperto
- È possibile scegliere il livello desiderato dalla casella di selezione ruolo.

L'IP-KVM viene fornito con 1 preconfigurato account utente che dispone di autorizzazioni fisse. Il conto "super" ha tutti i possibili diritti per configurare il dispositivo e di utilizzare tutte le funzioni di IP-KVM offre.

Al momento della consegna, l'account "super" ha la password "pass". Assicurarsi di cambiare la password subito dopo aver installato e sull'accesso iniziale del vostro IP-KVM.

Gli utenti esistenti

Selezionare un utente esistente per la modifica. Una volta selezionato un utente, fare clic sulla ricerca pulsante per visualizzare le informazioni dell'utente.

Nuovo nome utente

Il nuovo nome utente per l'account selezionato.

Password

La password per il nome di login. Essa deve essere lungo almeno tre caratteri.

Conferma password

La conferma della password sopra.

Indirizzo e-mail

Questo è opzionale.

Numero di telefono

Può essere fornito opzionalmente Questa informazione.

Ruolo

Ogni utente può essere un membro di un gruppo (denominato un "ruolo") - ci tipi possono essere shose da:

super, amministratore o un utente normale.

Per creare un utente preme il pulsante Create. Il Modificare pulsante cambia l'utente visualizzato Impostazioni. Per eliminare un utente preme il pulsante Elimina.

Nota: Il IP-KVM è dotato di un processore e la memoria dell'unità host-indipendente entrambi hanno una limitazione in termini di istruzioni di elaborazione e lo spazio di memoria. Garantire un tempo di risposta accettabile, si consiglia di non superare il numero di 15 utenti connessi al il IP-KVM allo stesso tempo. Lo spazio di memoria disponibile sul IP-KVM principalmente dipende dalla configurazione e l'uso del IP-KVM (log voci del file, ecc). Ecco perché si consiglia di non memorizzare più di 150 profili utente.

5.4 Impostazioni KVM



5.4.1 Console utente

Le seguenti impostazioni sono utente specifico. Ciò significa che, il super utente può personalizzare questi impostazioni per tutti gli utenti separatamente. Modifica delle impostazioni per un utente non influisce sulla le impostazioni per gli altri utenti.

Remote Console Settings for User

The settings on this page are user specific. Changes you make here will affect the selected user only.

super ▼ **Update**

Transmission Encoding

Automatic Detection *
 Pre-configured

Network speed Video Optimized (high color) ▼

Manually

Compression 0 - none ▼ *

Color depth 16 bit - high col ▼ *

Remote Console Type

Default Java VM *
 Sun Microsystems Java Browser Plugin

If you do not have the Java Browser Plugin already installed on your system, this option will cause downloading of around 11 MByte Plugin code. The Plugin will enable extended Remote Console functionality.

Miscellaneous Remote Console Settings

Start in Monitor Mode *
 Start in Exclusive Access Mode *

Mouse Hotkey

Hotkey ([Help](#)) Alt+F12 *

Used for fast mouse synchronization (in Double Mouse mode) and to free the grabbed mouse (in Single Mouse mode).

Remote Console Button Keys

Key Definition ([Help](#)) Name

Button Key 1 confirm Ctrl+Alt+Delete * *

More entries

Apply
Reset to defaults

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-15 User Console Impostazione

Casella di selezione per l'utente

Questa casella di selezione visualizza l'ID utente per il quale sono indicati i valori e per i quali il modifiche avranno effetto. È possibile modificare le impostazioni di altri utenti se avete la privilegi richiesti.

Trasmissione Codifica

L'impostazione della trasmissione di codifica permette di cambiare l'algoritmo di codifica delle immagini che è

utilizzato per trasmettere i dati video alla finestra della console remota. È possibile ottimizzare la velocità del trattamento schermata remota a seconda del numero di utenti a lavorare allo stesso tempo e la larghezza di banda della linea di connessione (modem, ISDN, ADSL, LAN, ecc).

Rilevamento automatico

La codifica e il livello di compressione viene determinato automaticamente dal banda disponibile e il contenuto corrente dell'immagine video.

Preconfigurato

Le impostazioni preconfigurate offrono il miglior risultato a causa della regolazione ottimizzata compressione e profondità di colore per la velocità di rete indicato.

Manualmente

Permette di regolare sia il tasso di compressione e la profondità di colore. Dipendente il tasso di compressione scelto il flusso di dati tra l'IP-KVM e il telecomando Console verrà compressa per risparmiare banda. Poiché i tassi di compressione elevati consum potere di IP-KVM più di calcolo, che non deve essere usato durante diversi gli utenti accedono al IP-KVM contemporaneamente.

La profondità di colore standard è 16 bit (65536 colori). Le altre profondità di colore sono destinati per connessioni di rete più lente in modo da consentire una trasmissione più veloce di dati. Pertanto il livello di compressione 0 (nessuna compressione) utilizza profondità di colore solo 16 Bit. A larghezze di banda inferiori solo 4 Bit (16 colori) e 2 Bit (4 livelli di grigio) sono raccomandati per interfacce desktop tipici. Foto-come le immagini hanno i risultati migliori con 4 Bit (16 grigio scale). Profondità di colore 1 Bit (nero / bianco) deve essere utilizzato solo per estremamente lento le connessioni di rete.

Telecomando Tipo Console

Specifica, che Remote Console Viewer da utilizzare.

Predefinito Java-VM

Utilizza il default Java Virtual Machine del vostro browser. Questo può essere il Microsoft JVM per Internet Explorer, o il Sun JVM se è configurato in questo modo. Uso della Sun JVM può anche essere costretto (vedi sotto).

Sun Microsystems Java Plugin Browser

Incarica il browser web del proprio sistema di gestione per utilizzare la JVM di Sun Microsystems. La JVM nel browser viene utilizzato per eseguire il codice per il telecomando Finestra della console, che in realtà è un applet Java. Se si seleziona questa casella per la prima tempo sul vostro sistema di amministrazione e l'appropriato plug-in Java non è già installato sul proprio sistema, verrà scaricato e installato automaticamente. Tuttavia, al fine di rendere possibile l'installazione, è ancora necessario per rispondere al secondo dialoghi con "sì". Il volume di download è di circa 11 Mbyte. Il vantaggio di scaricando JVM di Sun prevede di fornire una stabile e identica Java Virtual Machine su diverse piattaforme. Il software Remote Console è ottimizzato per questo JVM versioni e offre un'ampia gamma di funzionalità quando viene eseguito in JVM del sole. Si prega di fare

Assicurarsi che si sta installando Sun JVM 1.4.2 o superiore per il sistema client.

Impostazioni varie console remota

Avvio in modalità monitor

Imposta il valore iniziale per la modalità di monitoraggio. Per impostazione predefinita, la modalità di monitor è spento. Nel caso che lo accendi, la finestra console remota viene avviato in modalità di sola lettura.

Avviare in modalità di accesso esclusivo

Attiva immediatamente la modalità di accesso esclusivo all'avvio della console remota. Questo costringe Remote Console di tutti gli altri utenti di chiudere. Nessuno può aprire il telecomando Console allo stesso tempo ancora fino a questo utente disattiva l'accesso esclusivo o disconnette.

Hotkey mouse

Permette di specificare una combinazione di tasti che parte o la sincronizzazione del mouse processo se premuto il console remota, o viene utilizzato per uscire dalla modalità singolo mouse.

Remote Console Keys Button

Chiavi pulsante Consenti simula sequenze di tasti sul sistema remoto che non può essere generata localmente. La ragione di questo potrebbe essere una chiave mancante o il fatto, che il comando locale

sistema della console remota è incondizionatamente recuperando questa sequenza di tasti già. Tipico esempi sono "Ctrl + Alt + Canc" su Windows e DOS, ciò che è sempre preso, o "Control + Backspace" su Unix o Unix-like sistema operativo per terminare l'X-Server. La sintassi definire una nuova chiave pulsante è il seguente:

[Confirm] <keycode> [+ | - [*] <keycode>] *

Richieste di "conferma" la conferma da una finestra di dialogo prima i tasti che verrà inviato al host remoto.

"Keycode" è la chiave per essere inviato. Più codici chiave possono essere concatenati con un segno più, o di un segno meno. Il segno più costruisce combinazioni di tasti, tutti i tasti verranno premuti fino a quando un minus segno o alla fine della combinazione viene rilevato. In questo caso tutti i tasti premuti dovrebbero essere

rilasciato in sequenza inversa. Il segno meno si basa solo, la pressione dei tasti separati e rilasci. La stella inserisce una pausa della durata di 100 millisecondi.

5.4.2 Tastiera / mouse

Keyboard/Mouse Settings

Host Interface * active: USB

To use the *USB* and/or *PS/2* interface you need a correct cabling between the managed host and the managing device. If the managed host has no USB keyboard support in the BIOS and you have connected the USB cable only then you will have no remote keyboard access during the boot process of the host. If USB and PS/2 are both connected and you selected *Auto* as host interface then the card will choose USB if available or otherwise falls back to PS/2.

Keyboard Model *

Key release timeout enabled *

Timeout after msec *

Enable key release timeout if you experience duplicated keystrokes during poor network performance.

USB Mouse Type *

Mouse speed Auto *

Fixed scaling : *

Absolute mouse scaling for MAC server *

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-16 Impostazioni tastiera e mouse

Interfaccia host

Consente una certa interfaccia il mouse è connesso. Si può scegliere tra "Auto" per rilevamento automatico, "USB" per un mouse USB, e "PS / 2" per un mouse PS / 2.

Avvertimento

Per utilizzare il cavo USB e / o interfaccia PS / 2 è necessario un corretto cablaggio tra il gestito ospitare e il dispositivo di gestione. Se l'host gestito non ha il supporto della tastiera USB il BIOS e aver collegato il cavo USB solo allora si avrà senza telecomando accesso tastiera durante il processo di avvio dell'host. Se USB e PS / 2 sono entrambi connessi e si è selezionato "Auto" come interfaccia host, allora la scheda si seleziona "USB" se disponibile o altrimenti ricade a "PS / 2".

Per ottenere l'accesso alla tastiera USB remoto durante il processo di avvio del paese ospitante, la seguente condizioni devono essere soddisfatte:

- i BIOS ospitanti devono avere il supporto della tastiera USB

- il cavo USB deve essere collegato o è necessario selezionare l'opzione di interfaccia host

Tastiera PS / 2 Modello

Consente un certo layout di tastiera. Si può scegliere tra "generico PC 101-Key" per un layout di tastiera standard, "generico PC 104-Key" per un layout di tastiera standard Generale allargata da tre ulteriori finestre chiavi, "generico PC 106-Key" per un giapponese tastiera e "Apple Macintosh" per l'Apple Macintosh.

Timeout Tastiera

Recommanded come "attiva" per il timeout della tastiera quando host è UNIX o UNIX-like OS.

USB Tipo di mouse

Abilita tipo di mouse USB. Scegliere tra "Windows> = 2000, MacOSX" per MS

Windows 2000 o Windows XP, Mac OSX o "sistemi operativi" Altri per MS

Windows NT, Unix o Unix-like sistema operativo, o OS X. In "Windows> = 2000, MacOSX" mode mouse remoto è sempre sincronizzato con il mouse locale.

Velocità del mouse

- velocità del mouse Auto

Utilizzare questa opzione se le impostazioni del mouse su di accoglienza utilizzano un'impostazione ulteriore accelerazione. Il

IP-KVM prova a rilevare l'accelerazione e la velocità del mouse durante la sincronizzazione del mouse processo.

- velocità del mouse fissa

Utilizzare una traduzione diretta di movimenti del mouse tra il locale e il puntatore a distanza.

È anche possibile impostare una scala fissa che determina il pixel-importo del telecomando movimento del puntatore del mouse quando il puntatore del mouse viene spostato locale di un pixel. Questo

opzione viene utilizzata per controllare manualmente la velocità del mouse remoto e funziona solo se il

impostazioni del mouse sull'host sono lineari. Ciò significa che l'accelerazione del mouse di sistema operativo dovrebbe essere disabile, e la sincronizzazione del mouse intelligente di IP-KVM non funziona sotto questa impostazione.

- scala assoluta del mouse per il server di MAC

Utilizzare questa opzione per il server MAC.

Per impostare le opzioni, fare clic sul pulsante Applica.

5.4.3 Video



Figura 5-17 Impostazioni video

Impostazioni varie video

• Filtro antirumore

Questa opzione definisce come la IP-KVM reagisce alle piccole variazioni del segnale di ingresso video.

Accensione del filtro del rumore può aiutare a ridurre lo sfarfallio video che è spesso causato da distorsioni, così come abbassare il consumo di banda inutile. Un grande filtro impostazione deve meno traffico di rete e porta ad un display video più veloce, ma piccole variazioni

alcune regioni del display potrebbero non essere riconosciuti immediatamente. Un piccolo filtro visualizza tutte

cambia istantaneamente, ma può portare a una quantità costante di traffico di rete, anche se il contenuto del display non è davvero cambiando (a seconda della qualità del video input segnale). Tutto sommato l'impostazione di default dovrebbe essere adatta alla maggior parte delle situazioni.

• Forza Composite Sync (necessario per Sun Computer)

Quando si collega il dispositivo direttamente al lascito di computer Sun (con sincronismo composito come

l'uscita video, può essere possibile che IP-KVM non riconoscono il sincronismo composito automaticamente. Per supportare la trasmissione dei segnali da una macchina Sun, abilitare questa opzione.

Se non abilitato l'immagine della console remota non sarà visibile.

Per impostare le opzioni, fare clic sul pulsante Applicare.

5.5 Impostazioni del dispositivo



5.5.1 Rete

Il pannello Impostazioni di rete consente di modificare i parametri di rete correlati. Ogni parametro sarà qui di seguito illustrato. Una volta applicate le nuove impostazioni di rete vengono immediatamente entrare in vigore.

Network Basic Settings

IP auto configuration None *

Preferred host name (DHCP only) *

IP address

Subnet mask *

Gateway IP address

Primary DNS server IP address *

Secondary DNS server IP address *

Network Miscellaneous Settings

Remote Console & HTTPS port *

HTTP port *

TELNET port *

SSH port *

Bandwidth Limit kbit/s *

Enable TELNET access *

Enable SSH access *

Disable Setup Protocol *

LAN Interface Settings

Current LAN interface parameters: autonegotiation on, 100 Mbps, full duplex, link ok

LAN interface speed Autodetect *

LAN interface duplex mode Autodetect *

Apply
Reset to defaults

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-18 Impostazioni Di Rete

Avvertimento

Modifica delle impostazioni di rete del IP-KVM potrebbe comportare la perdita di connessione ad esso. Nel caso in cui si modificano le impostazioni da remoto assicurarsi che tutti i valori siano corretti e avete ancora la possibilità di accedere alla IP-KVM.

Configurazione automatica IP

Con questa opzione è possibile controllare se l'IP-KVM dovrebbe prendere le sue impostazioni di rete da un Server DHCP o BOOTP. Per DHCP, selezionare "DHCP", e per BOOTP selezionare "bootp" di conseguenza. Se si sceglie "nessuno", allora la configurazione automatica IP è disabilitato.

Nome host preferita

Nome host preferita per richiedere dal server DHCP. Se il server DHCP prende il Suggerimento IP-KVM in considerazione o meno dipende dalla configurazione del server.

Indirizzo IP

Indirizzo IP nella notazione dot solito.

Maschera Di Sottorete

La maschera di rete della rete locale.

Indirizzo IP del gateway

Nel caso in cui la IP-KVM dovrebbe essere accessibile da reti diverse da quella locale, questo IP indirizzo deve essere impostato l'indirizzo IP del router di rete locale.

Indirizzo IP del server DNS primario

Indirizzo IP del primario Domain Name Server nella notazione punto. Questa opzione può essere lasciata vuoto, ma la IP-KVM non sarà in grado di eseguire la risoluzione dei nomi.

Indirizzo IP del server DNS secondario

Indirizzo IP del Domain Name Server secondario in notazione punto. Sarà usato in caso il server DNS primario non può essere contattato.

Remote Console E porta HTTPS

Numero porta a quale server server della console remota e HTTPS di IP-KVM la sono ascolto. Se lasciato vuoto verrà utilizzato il valore predefinito.

Porta HTTP

Numero di porta a cui server HTTP IP-KVM l'ascolta. Se lasciato vuoto il default verrà utilizzato il valore.

Porta Telnet

Numero di porta a cui server Telnet IP-KVM l'ascolta. Se lasciato vuoto il default verrà utilizzato il valore.

Porta SSH

Numero porta a cui il SSH IP-KVM (Secure Shell) di server è in ascolto. Se lasciato vuoto il verrà utilizzato il valore predefinito (porta 22).

Limitazione della larghezza di banda

Il traffico di rete massima generata attraverso il dispositivo Ethernet IP-KVM. Valore in Kbit / s.

Abilitare l'accesso Telnet

In questo modo la funzione Telnet.

Abilitare l'accesso SSH

In questo modo la funzione (Secure Shell) SSH.

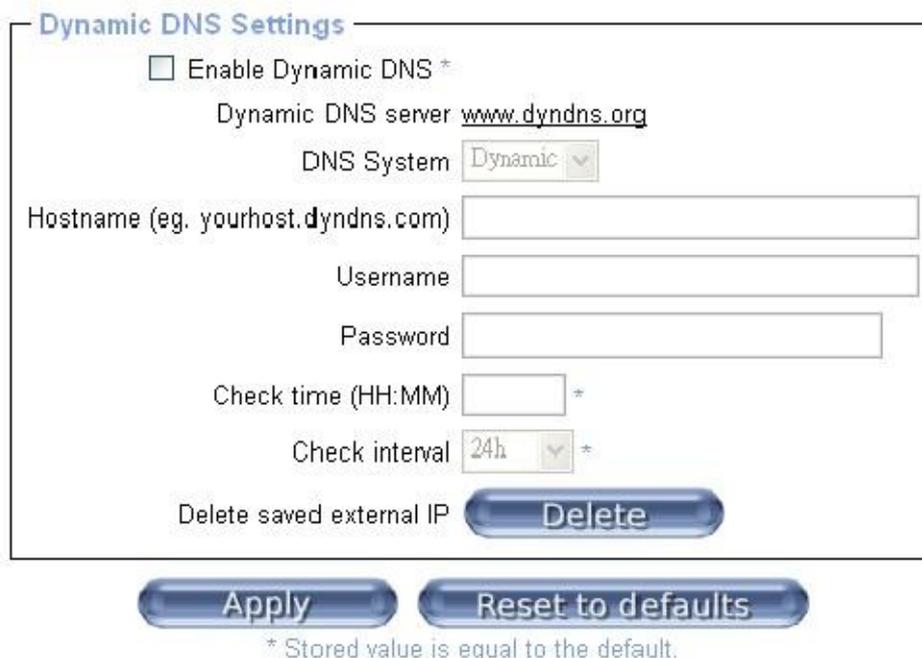
Disabilita Impostazione protocollo

Attivare questa opzione per escludere l'IP-KVM dal protocollo di configurazione. L'installazione è un protocollo il protocollo di base MAC layer-2 per consentire ad alcuni software di configurazione per rilevare Dispositivi IP-KVM nella rete, anche senza l'indirizzo IP, quindi rete di configurazione relativo impostazioni a IP-KVM ..

Impostazioni dell'interfaccia LAN

Il "Autodetect" imposta la velocità Ethernet al valore più veloce possibile supportato sia endpoint del collegamento. Ad esempio, se si utilizza un 10M / HUB half duplex, questa velocità sarà auto-selezionato. Se questa opzione non funziona con alcuni dispositivi di rete (HUB, interruttori, e router), è possibile impostare la velocità dell'interfaccia Ethernet di IP-KVM manualmente i valori come supportato dal dispositivo di rete.

5.5.2 DNS dinamico



Dynamic DNS Settings

Enable Dynamic DNS *

Dynamic DNS server www.dyndns.org

DNS System Dynamic

Hostname (eg. yourhost.dyndns.com)

Username

Password

Check time (HH:MM) *

Check interval 24h *

Delete saved external IP

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-19 DNS dinamico

Un servizio dinamico DNS liberamente disponibile (www.dyndns.org) può essere utilizzato nel seguente scenario.

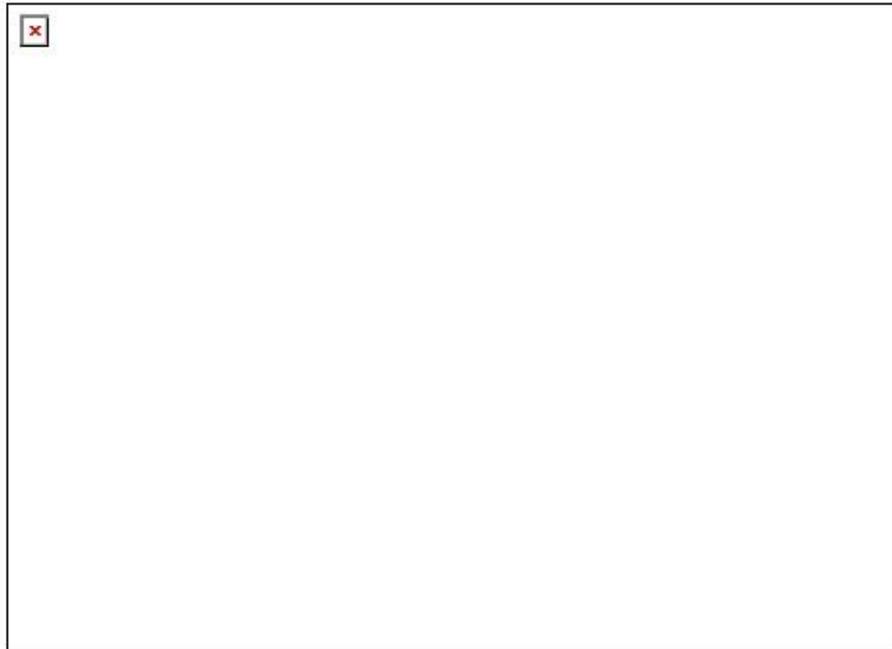


Figura 5-20 Scenario DNS dinamico

L'IP-KVM è raggiungibile tramite l'indirizzo IP del router DSL, che viene assegnato dinamicamente dal fornitore. Dal momento che l'amministratore non conosce l'indirizzo IP assegnato dal provider, IP-KVM si connette a un particolare server DNS dinamico ad intervalli regolari e registra il suo IP affrontando lì. L'amministratore può contattare il server come bene e prendere lo stesso IP indirizzo appartenente alla sua carta.

L'amministratore deve registrare un IP-KVM che dovrebbe prendere parte al servizio con il server DNS dinamico e assegnare un certo host ad esso. Egli otterrà un nickname e una password nel ritorno al processo di registrazione. Queste informazioni conto insieme con il hostname è necessaria al fine di determinare l'indirizzo IP del registrato IP-KVM.

È necessario effettuare le seguenti operazioni per consentire di DNS dinamico:

- Assicurarsi che l'interfaccia LAN del IP-KVM sia configurato correttamente.
- Inserire la finestra di configurazione delle impostazioni del DNS dinamico come mostrato in Figura.
- Attivare DNS dinamico e modificare le impostazioni in base alle proprie esigenze (vedi sotto).

Abilita DNS dinamico

In questo modo il servizio DNS dinamico. Ciò richiede un indirizzo IP del server DNS configurato.

Server DNS dinamico

Questo è il nome del server in cui IP-KVM si registra ad intervalli regolari. Attualmente, questo è una taratura fissa poiché solo dyndns.org è supportato per ora.

Sistema DNS

Scegli dinamica per servizio DNS gratuito. Personalizzato per il proprio dominio.

Nome host

Questo è il nome host del IP-KVM che viene fornito dal server DNS dinamico. (Utilizzare il tutta la denominazione che riprende il dominio, ad esempio testserver.dyndns.org, non solo l'attuale hostname).

Nome utente

Ti sei registrato questo nome utente durante la registrazione manuale con il DNS dinamico Server. Gli spazi non sono ammessi in Soprannome.

Password

Avete usato la password durante la registrazione manuale con il DNS dinamico Server.

Controllare l'ora

L'IP-KVM si registra per l'avvio l'indirizzo IP di IP-KVM memorizzato nella dinamica Server DNS in questo momento.

Controllare intervallo

Questo è l'intervallo per la segnalazione di nuovo al server DNS dinamico per l'aggiornamento del IP indirizzo associato con il nome di dominio della IP-KVM.

Avvertimento

L'IP-KVM ha il suo orologio in tempo reale indipendente. Assicurarsi che l'impostazione del tempo di IP-KVM sia corretto. (Si veda la Sezione Data E Ora)

5.5.3 Sicurezza

HTTP Encryption

Force HTTPS for Web access *

KVM Encryption

KVM Encryption Off * Try Force

Group based System Access Control

Please note: 'Apply' is required, or changes will be lost.

Enable Group based System Access Control *

Default Action *

Rule #	Starting IP	Ending IP	Group	Action
1	0.0.0.0	255.255.255.255	All	ACCEPT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="super"/>	<input type="text" value="ACCEPT"/>

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-21 Dispositivo di sicurezza

Forza HTTPS

Se questa opzione è abilitata l'accesso al web di front-end è possibile solo utilizzando un **HTTPS** collegamento. L'IP-KVM non ascolta sulla porta HTTP per le connessioni in entrata.

Nel caso in cui si desidera creare il proprio certificato SSL che viene utilizzato per identificare l'IP-KVM consultare la sezione chiamata Certificato.

Crittografia KVM

Questa opzione controlla la crittografia del protocollo RFB. RFB viene utilizzato dal Remote Console per trasmettere sia i dati dello schermo alla macchina dell'amministratore e tastiera e dati del mouse torna all'host. Se è impostato su "Off" verrà utilizzata alcuna crittografia. Se è impostato su "Try" il applet tenta di effettuare una connessione cifrata. Nel caso in cui la realizzazione del collegamento non riesce per nessun motivo verrà utilizzata una connessione non crittografata.

Se è impostato su "Forza" l'applet tenta di effettuare una connessione crittografata con il certificato. Un errore saranno riportati in caso realizzazione del collegamento non riesce.

A base di gruppo di controllo di accesso del sistema

Questa è la funzione di filtro IP, mantiene gli host non autorizzati di accedere al IP-KVM specificando regole di filtraggio IP. E 'importante comprendere appieno ciò che un IP filtro. Se non si comprende appieno questo, si ottengono risultati inaspettati contro la vostra piano originale.

Regola Catena

Il Regola Catena determina se l'accesso da parte degli ospiti è consentito o meno. Può essere uno di questi due valori:

ACCETTA: accesso consentito

GOCCIA: accesso non consentito

La regola può essere configurato per applicare a un particolare livello di Gruppo (All, Utente, Super, Administrator).

Quando l'IP-KVM riceve un pacchetto TCP, che tratterà il pacchetto con la regola della catena illustrato di seguito. L'ordinamento processo è importante; il pacchetto entrerà la regola della catena 1

in primo luogo, se soddisfare la regola poi agire direttamente, altrimenti vai al governo catena 2.

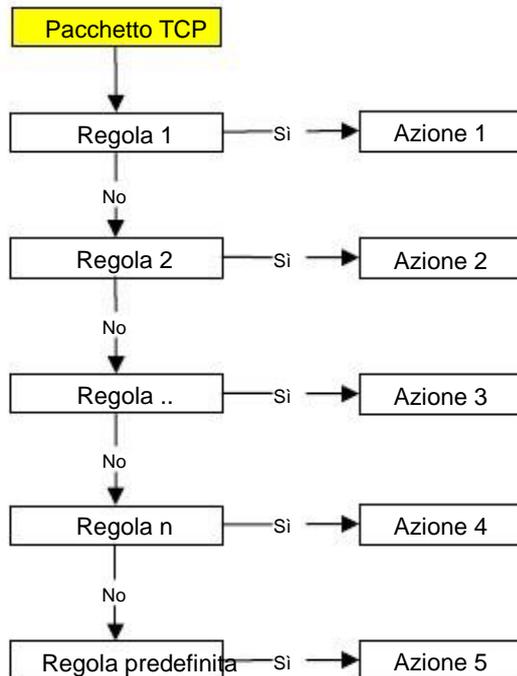


Figura 5-22 Regole catena di filtraggio IP

Selezionare la casella "Enable basato System Group Access Control" per modificare le regole

Gli utenti possono aggiungere una nuova regola di filtro IP impostando le proprietà ad aggiungere linea da Aggiungere o Inserire. L'utente può rimuovere una regola Rimuovere o Elimina.

HTTP Encryption

Force HTTPS for Web access *

KVM Encryption

KVM Encryption Off * Try Force

Group based System Access Control

Please note: 'Apply' is required, or changes will be lost.

Enable Group based System Access Control *

Default Action *

Rule #	Starting IP	Ending IP	Group	Action
1	0.0.0.0	255.255.255.255	All	ACCEPT
2	192.168.123.99	192.168.123.230	super	ACCEPT

Buttons: Append, Insert, Replace, Delete

Group dropdown menu: All, User, super, Administrator

Buttons: Apply, Reset to defaults

* Stored value is equal to the default.

HTTP Encryption

Force HTTPS for Web access *

KVM Encryption

KVM Encryption Off * Try Force

Group based System Access Control

Please note: 'Apply' is required, or changes will be lost.

Enable Group based System Access Control *

Default Action *

Rule #	Starting IP	Ending IP	Group	Action
1	0.0.0.0	255.255.255.255	All	ACCEPT
2	192.168.123.99	192.168.123.230	super	ACCEPT

Buttons: Append, Insert, Replace, Delete

Action dropdown menu: ACCEPT, DROP

Buttons: Apply, Reset to defaults

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-23 Impostazioni filtro IP

5.5.4 Certificato



Certificate Signing Request (CSR)

Common name

Organizational unit

Organization

Locality/City

State/Province

Country (ISO code)

Email

Challenge password

Confirm Challenge password

Key length (bits) *

Create

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-24 Impostazioni certificato

L'IP-KVM utilizza Secure Socket Layer (SSL) per tutto il traffico di rete criptato tra se stesso e un client connesso. Durante la creazione del collegamento IP-KVM deve esporre la propria identità a un client utilizzando un certificato di crittografia. Il certificato predefinito viene con dispositivo IP-KVM al momento della consegna è solo a scopo di test. Amministratore di sistema deve

Non fare affidamento su questo certificato predefinito come il meccanismo di accesso globale sicure attraverso Internet.

Tuttavia, è possibile generare e installare un nuovo certificato X.509 base64 che è unico per un particolare IP-KVM. Per fare questo, l'IP-KVM è in grado di generare una nuova crittografia chiave e il relativo Certificate Signing Request (CSR) che deve essere certificata da un Autorità di certificazione (CA). Un'autorità di certificazione verifica che tu sei la persona che ti sostieni tu sei, e segni e rilascia un certificato SSL per voi.

Le seguenti operazioni sono necessarie per creare e installare un certificato SSL per la IP-KVM:

- Creare un certificato SSL Signing Request utilizzando il pannello mostrato nella Figura. È necessario compilare una serie di campi che sono spiegati qui di seguito. Una volta fatto questo, fare clic sul pulsante "Crea", che avvierà la generazione Certificate Signing Request. La RSI può essere scaricato alla macchina di amministrazione con il pulsante "Download CSR".

- Inviare la stringa CSR salvato una CA per la certificazione. Otterrete il nuovo certificato dal CA dopo una più o meno complicato processo di autenticazione tradizionale (a seconda del CA).
- Caricare il certificato IP-KVM utilizzando il pulsante "Carica", come mostrato nella figura seguente.

Certificate Signing Request (CSR)

The following CSR is pending:

```
countryName           = IW
stateOrProvinceName  = taipei
localityName          = taipei
organizationName     = test org
organizationalUnitName = test
commonName            = test
emailAddress          = test@test.com
```

Certificate Upload

SSL Certificate File

Figura 5-25 SSL Certificate Carica



Figura stringa di 5-26 CSR

Dopo aver completato questi tre passi, l'IP-KVM ha un proprio certificato utilizzato per identificare la scheda ai suoi clienti.

Avvertimento

Se distruggi la CSR sul IP-KVM non c'è modo di tornare indietro! Nel caso in cui cancellato per sbaglio, è necessario ripetere i tre passaggi come descritto sopra.

Nome comune

Questo è il nome di rete del IP-KVM volta che è installato nella rete dell'utente (di solito il nome di dominio completo). È identico al nome utilizzato per accedere IP-KVM con un web browser (senza "http: //" prefisso). Nel caso qui il nome dato e il nome della rete attuale del differenziale, il browser si aprirà un avviso di protezione quando il IP-KVM si accede tramite HTTPS.

Unità organizzativa

Questo campo è utilizzato per specificare a quale reparto all'interno di un'organizzazione IP-KVM appartiene.

Organizzazione

Il nome dell'organizzazione a cui l'IP-KVM appartiene.

Luogo / Città

La città in cui si trova l'organizzazione.

Stato / Provincia

Lo stato o la provincia in cui si trova l'organizzazione.

Paese (codice ISO)

Il paese in cui si trova l'organizzazione. Questo è il codice ISO a due lettere, ad esempio DE per Germania, o negli Stati Uniti per gli USA. (Nota: il codice del paese deve essere inserito in CAPITAL LETTERE.)

Sfida password

Alcune autorità di certificazione richiedono una password sfida per autorizzare modifiche successive su il certificato (ad esempio, la revoca del certificato). La durata minima di questa password è di 4 caratteri.

Conferma Sfida password

Conferma della password sfida

Email

L'indirizzo email di una persona di contatto che è responsabile per l'IP-KVM e la sua sicurezza.

Lunghezza chiave

Questa è la lunghezza della chiave generata in bit. 1024 bit dovrebbero essere sufficienti per maggior parte dei casi. Tasti più lunghi possono comportare tempi di risposta più lenta del IP-KVM durante realizzazione del collegamento.

5.5.5 Porta Seriale

Serial Port Settings

Configuration login *

Modem

Serial line speed bits/s *

Modem init string *

Modem server IP address *

Modem client IP address *

Passthrough access to serial port 1 via Telnet/SSH

Speed	Data bits	Parity	Stop Bits	Handshake
<input type="text" value="115200"/> *	<input type="text" value="8"/> *	<input type="text" value="none"/> *	<input type="text" value="1"/> *	<input type="text" value="None"/> *

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-27 Porta seriale

L'IP-KVM Impostazioni seriali consente di specificare quale dispositivo è collegato alla porta seriale e come usarlo.

Configurazione o console login

Non utilizzare la porta seriale per qualsiasi funzione speciale, usarlo solo per la configurazione iniziale.

Modem

L'IP-KVM offre accesso remoto utilizzando una linea telefonica, oltre al accesso standard sull'adattatore Ethernet incorporato. Il modem deve essere collegato all'interfaccia seriale della IP-KVM.

Logicamente, la connessione a IP-KVM utilizzando una linea telefonica non significa altro che costruire una connessione dedicata point-to-point dal computer alla console IP-KVM. In altre parole, l'IP-KVM agisce come un Internet Service Provider (ISP) a cui è possibile comporre in. La connessione viene stabilita utilizzando il Point-to-Point Protocol (PPP). Prima di collegare alla IP-KVM, assicurarsi di configurare il computer console di conseguenza. Ad esempio, sui sistemi operativi basati su Windows è possibile configurare un connessione dial-up di rete, il cui valore predefinito per le impostazioni corrette, come PPP.

Il pannello delle impostazioni del modem consente di configurare l'accesso remoto alla IP-KVM utilizzando un modem. Il significato di ciascun parametro verrà descritto in seguito. Il modem impostazioni sono parte del pannello delle impostazioni di serie.

Velocità della linea seriale

La velocità di IP-KVM sta comunicando con il modem. La maggior parte di tutti i modem disponibile oggi sosterrà il valore predefinito di 115200 bps. Nel caso in cui si utilizza un vecchio modem e problemi alla scoperta cercano di abbassare questa velocità.

Modem Init String

La stringa di inizializzazione utilizzato dal IP-KVM per inizializzare il modem. Il valore di default valore funziona con tutti i moderni modem standard collegati direttamente ad un telefono Linea. Nel caso in cui si dispone di un modem speciale o il modem è collegato ad un telefono locale

interruttore che richiede una sequenza di selezione speciale per stabilire una connessione alla rete telefonica pubblica, è possibile modificare questa impostazione, dando una nuova stringa. Fare riferimento a

il manuale del modem sulla sintassi del comando AT.

Modem indirizzo IP del server

Questo indirizzo IP verrà assegnato al IP-KVM stesso durante la stretta di mano PPP. Poiché si tratta di una connessione IP point-to-point praticamente ogni indirizzo IP è possibile, ma si deve assicurarsi, che non interferisce con le impostazioni IP del IP-KVM e la tua computer della console. Il valore predefinito funzionerà nella maggior parte dei casi.

Modem indirizzo IP del client

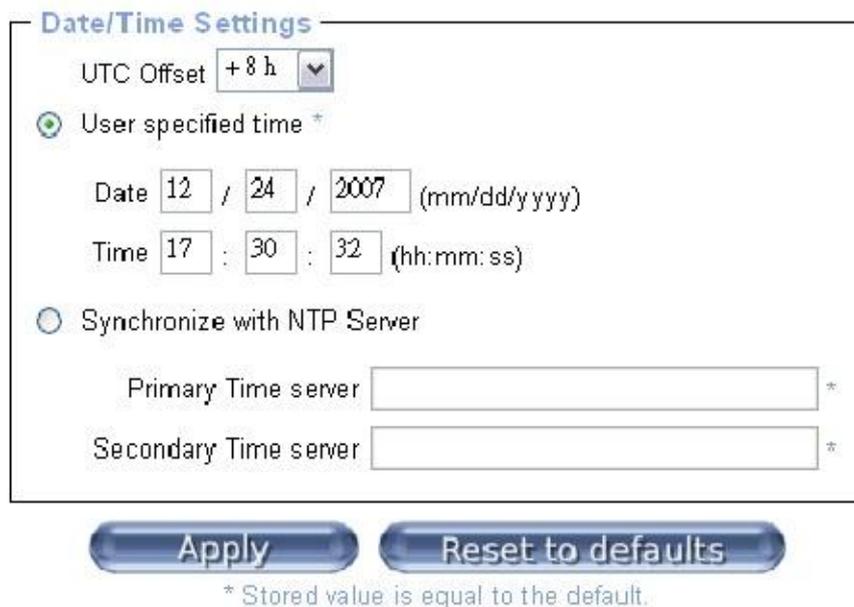
Questo indirizzo IP verrà assegnato al computer console durante la stretta di mano PPP. Poiché si tratta di una connessione IP point-to-point praticamente ogni indirizzo IP è possibile, ma si deve assicurarsi, che non interferisce con le impostazioni IP del IP-KVM e la tua computer della console. Il valore predefinito funzionerà nella maggior parte dei casi.

Accesso Passthrough alla porta seriale tramite Telnet

Utilizzando questa opzione, è possibile collegare un dispositivo arbitrario la porta seriale e accesso essa (ammesso che fornisce supporto del terminale) via Telnet. Selezionare le opzioni appropriate per il porta seriale e utilizzare la console Telnet, o un client Telnet standard per la connessione al IP-KVM.

IP-Power (Impostazioni di controllo di potenza) Per il controllo Power Controller Serial.

5.5.6 Appuntamento



Date/Time Settings

UTC Offset

User specified time *

Date / / (mm/dd/yyyy)

Time : : (hh:mm:ss)

Synchronize with NTP Server

Primary Time server *

Secondary Time server *

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-28 Appuntamento

Questo collegamento si riferisce ad una pagina, dove l'orologio in tempo reale interna del IP-KVM può essere installato. Voi la possibilità di regolare l'orologio manualmente, o utilizzare un timeserver NTP. Senza timeserver, l'impostazione volta non sarà persistente, quindi è necessario regolare di nuovo, dopo IP-KVM perde potere per più di qualche minuto. Per evitare questo, è possibile utilizzare un NTP timeserver, che imposta l'orologio interno automaticamente l'ora UTC corrente. Perché Ora del server NTP è sempre UTC, c'è un ambiente che permette di impostare un offset per ottenere statica ora locale.

Avvertimento

Non vi è attualmente alcun modo per regolare l'ora legale automaticamente. Quindi tu necessario impostare l'offset due volte l'anno correttamente le regole locali del vostro Paese UTC.

5.5.7 Registro eventi

Event Log Targets

List Logging Enabled *

Entries shown per page *

Clear internal log

NFS Logging Enabled *

NFS Server *

NFS Share *

NFS Log File *

SMTP Logging Enabled *

SMTP Server *

Receiver Email Address *

Sender Email Address *

SNMP Logging Enabled *

Destination IP *

Community *

[Click here to view the KVM-IP SNMP MIB](#)

Event Log Assignments

Event	List
Board Message	<input checked="" type="checkbox"/> *
Security	<input checked="" type="checkbox"/> *
Remote Console	<input checked="" type="checkbox"/> *
Host Control	<input checked="" type="checkbox"/> *
Authentication	<input checked="" type="checkbox"/> *

* Stored value is equal to the default.

Figura 5-29 Registro eventi

Eventi importanti, come un errore di accesso o di un aggiornamento del firmware sono registrati in una selezione di registrazione destinazioni. Ognuno di questi eventi appartiene ad un gruppo di eventi, che può essere attivato separatamente.

Il modo più comune per registrare gli eventi è quello di utilizzare l'elenco dei registri interna del IP-KVM. Per mostrare il registro Nell'elenco, fare clic su "Registro eventi" sulla pagina "Manutenzione". In Impostazioni registro eventi è possibile

scegliere il numero di voci di registro vengono mostrati in ogni pagina. Inoltre, è possibile cancellare il file di registro
Qui.

Registrazione Lista abilitato

Il modo più comune per registrare gli eventi è quello di utilizzare l'elenco dei registri interna del IP-KVM. Per mostrare la lista log, cliccare su "Registro eventi" sulla pagina "Manutenzione".

Dato che la memoria di sistema IP-KVM la si utilizza per salvare tutte le informazioni, il massimo numero di possibili voci della lista del registro è limitata a 1.000 eventi. Ogni voce che supera tale limite prevale la più antica, automaticamente.

Avvertimento

Se il tasto di reset sul frontend HTML viene utilizzato per riavviare la IP-KVM, tutte le informazioni di registrazione vengono memorizzate permanentemente ed è disponibile dopo la IP-KVM ha stato avviato. Se l'IP-KVM perde potenza o un hard reset viene eseguito, tutte le registrazioni i dati saranno persi. Per evitare questo, utilizzare uno dei seguenti metodi di registro.

NFS registrazione abilitato

Definire un server NFS, dove una directory o un link statico devono essere esportate, a scrivere tutto la registrazione dei dati di un file che si trova lì. Per scrivere i dati di registrazione da più di un Dispositivi IP-KVM per una sola condivisione NFS, è necessario definire un nome di file che è unico per ogni dispositivo. Quando si modificano le impostazioni NFS e premere il pulsante "Applica", NFS quota sarà montato immediatamente. Ciò significa che, la condivisione NFS e il mosto server NFS essere riempito con le fonti valide o si otterrà un messaggio di errore.

Registrazione SMTP abilitato

Con questa opzione, l'IP-KVM è in grado di inviare e-mail ad un indirizzo in e-mail affrontare campo di testo in Impostazioni registro eventi. Queste mail contengono la stessa descrizione stringhe come il file di registro interno e della mail è riempito con il gruppo di eventi del si è verificato log evento. Per poter utilizzare questa destinazione registro è necessario specificare un server SMTP, che deve essere raggiungibile dal dispositivo IP-KVM e che non ha bisogno di autenticazione a tutti (<Serverip>: <porta>).

SNMP registrazione abilitato

Se attiva, l'IP-KVM invia una trap SNMP ad un indirizzo IP di destinazione specificato, ogni volta che un evento di registro si verifica. Se il ricevitore richiede una stringa di comunità, è possibile impostare in il campo di testo appropriato. La maggior parte delle trappole evento contengono solo una stringa descrittiva con tutte le informazioni sull'evento di registro. Solo eventi di autenticazione e di potenza di accoglienza hanno un propria classe trappola che si compone di diversi campi con informazioni dettagliate sulla verificato evento. Per ricevere questo trap SNMP, si può usare qualsiasi trap SNMP ascoltatore. Ecco un esempio di tutti gli eventi generated e il suo gruppo di eventi.

Dispositivo con successo iniziato	dispositivo
Ripristino Consiglio eseguita dall'utente ...	dispositivo
Caricamento firmware non riuscito. Nessun file del firmware caricato.	dispositivo
File del firmware Caricati scartato.	dispositivo
La convalida del firmware non riuscito. Il file del firmware caricato da utente ...	dispositivo
Firmware aggiornato dall'utente ...	dispositivo
File di log interno cancellata dall'utente ...	dispositivo
Sicurezza Violazione	sicurezza
Host Potenza	ospite
Ripristino Host	ospite
Connessione alla console remota non è riuscita: la ragione. La connessione al cliente ... stabilita.	console (più)
La connessione al cliente ... chiuso.	console
Accesso non riuscito.	auth
Accedi successo.	auth

Avvertimento

In contrasto con il file di registro interno sul IP-KVM, la dimensione del file di registro non è NFS limitata. Ogni evento registro verrà aggiunto alla fine del file in modo cresce continuamente e potrebbe essere necessario eliminarla o allontanarlo di volta in volta.

5.6 Manutenzione



5.6.1 Informazioni sul dispositivo

Device Information

Product Name: KVM-IP
Serial Number: ABC00001
Board ID: 0836b201a64780a3
Device IP Address: 192.168.0.193
Device MAC Address: 00:12:34:56:78:9a
Firmware Version: 04.02.00
Firmware Build Number: 6302
Firmware Description: Standard_M01_081020
Hardware Revision: 0x15

[View the datafile for support.](#)

Connected Users

super (192.168.0.32) active

Figura 5-30 Informazioni sul dispositivo

Sommario Dispositivo

Questa sezione contiene una sintesi con varie informazioni su questa IP-KVM ed è in corso Firmware e consente di ripristinare la scheda.

Il file di dati per il supporto permette di scaricare file di dati IP-KVM con supporto specifico informazioni. Si tratta di un file XML con alcune informazioni di supporto personalizzate come il serial

numero, ecc Ci può inviare queste informazioni con una richiesta di supporto. Ci aiuterà per individuare e risolvere il problema segnalato.

Connected Users	
test (62.238.0.39)	active
test (80.145.25.183)	26 min idle
test (212.183.10.29)	20 min idle
test (62.153.241.228) RC (exclusive)	active

Figura 5-31 utenti connessi

Figura sopra mostra l'attività IP-KVM. Da sinistra a destra l'utente collegato (s), il suo IP indirizzo (da cui ospita l'utente viene) e viene visualizzato lo stato di attività. Mezzi RC che la console remota è aperta. Se la console remota viene aperto in modalità esclusiva termine Viene aggiunto (modalità esclusiva). Per ulteriori informazioni su questa opzione si veda la Sezione Console remota barra di controllo.

Per visualizzare l'attività degli utenti l'ultima colonna contiene o il termine attivo per un utente attivo o 30 min di inattività per un utente che è inattivo per un certo periodo di tempo.

5.6.2 Anche log

Event Log		
[Prev] [Next]		
Date	Event	Description
10/12/2007 07:26:07	Authentication	User 'super' logged in from IP address 220.135.171.106
10/12/2007 00:07:54	Remote Console	Connection to client 59.120.210.87 closed.
10/12/2007 00:06:19	Remote Console	Connection to client 59.120.210.87 established.
10/12/2007 00:05:57	Authentication	User 'super' logged in from IP address 59.120.210.87
10/12/2007 00:05:41	Remote Console	Connection to client 59.120.210.87 closed.
10/12/2007 00:05:20	Remote Console	Connection to client 59.120.210.87 established.
10/12/2007 00:04:39	Authentication	User 'demo' logged in from IP address 59.120.210.87
10/11/2007 10:22:00	Remote Console	Connection to client 220.135.171.106 closed.
10/11/2007 10:17:11	Remote Console	Connection to client 220.135.171.106 established.
10/11/2007 10:16:46	Authentication	User 'demo' logged in from IP address 220.135.171.106
10/11/2007 08:31:28	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 closed.
10/11/2007 08:30:15	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 established.
10/11/2007 08:29:56	Authentication	User 'super' logged in from IP address 60.250.63.98
10/11/2007 08:29:16	Authentication	User 'super' logged in from IP address 60.250.63.98
10/11/2007 07:06:54	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 closed.
10/11/2007 07:00:15	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 established.
10/11/2007 07:00:02	Authentication	User 'super' logged in from IP address 60.250.63.98
10/11/2007 06:59:30	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 closed.
10/11/2007 06:55:26	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 established.
10/11/2007 06:55:20	Remote Console	Connection to client 60.250.63.98 closed.
[Prev] [Next]		

Figura 5-32 Event Log List

La figura in alto mostra la lista del registro compresi gli eventi registrati dal IP-KVM

5.6.3 Aggiornamento firmware



Figura 5-33 Aggiornamento firmware

L'IP-KVM è un computer completo stand-alone. Il software viene eseguito viene chiamato firmware. Il firmware del IP-KVM può essere aggiornato da remoto per installare nuove funzionalità o caratteristiche speciali.

Un nuovo aggiornamento del firmware è un file binario che verrà inviato via e-mail o che si può scaricare dal sito web del fornitore. Se il file del firmware è compresso (file suffisso .zip) allora è necessario decomprimerlo prima di procedere. In base al sistema operativo Windows si può usare WinZip da <http://www.winzip.com/> per la decompressione. Altri sistemi operativi potrebbero fornire un programma chiamato decompressione.

Prima di avviare l'aggiornamento del firmware del vostro IP-KVM il nuovo firmware non compresso file deve essere accessibile sul sistema che si utilizza per la connessione al IP-KVM.

L'aggiornamento del firmware è un processo in tre fasi:

- In primo luogo, il nuovo file firmware viene caricato sul IP-KVM. Per fare questo è necessario selezionare il file sul sistema locale utilizzando il tasto "Browse" del pannello di Upload Firmware. Una volta che il file del firmware è stato caricato, si verifica se si tratta di un file di firmware valido e se si sono verificati errori di trasmissione. In caso di errore del caricamento del firmware funzione verrà interrotta.
- In secondo luogo, se tutto è andato bene, si vede il pannello Aggiornamento Firmware. Il pannello mostra il numero di versione del firmware attualmente in esecuzione e il numero di versione del firmware caricato. Premendo il pulsante "Aggiorna" memorizza la nuova versione e sostituito il vecchio completamente.

Avvertimento

Questo processo non è reversibile e può richiedere alcuni minuti. Assicurarsi che la Alimentatore di IP-KVM non sarà interrotto durante il processo di aggiornamento, perché questo può causare una scheda inutilizzabile.

- In terzo luogo, dopo che il firmware è stato memorizzato, il pannello chiederà di ripristinare la IP-KVM manualmente. Mezzo minuto dopo il reset, l'IP-KVM verrà eseguito con la nuova versione del firmware e deve essere accessibile. Tuttavia, viene richiesto di effettuare il login una volta.

Avvertimento

Il processo di aggiornamento del firmware in tre fasi e la verifica completa coerenza stanno facendo un errore nell'aggiornamento del firmware quasi impossibile. Tuttavia, solo con esperienza membri del personale o gli amministratori dovrebbero eseguire un aggiornamento del firmware. Assicurarsi che la Alimentatore di IP-KVM non sarà interrotto!

5.6.4 Unità di ripristino



Figura 5-34 Unità di Reset

Questa sezione permette di ripristinare parti specifiche del dispositivo. Ciò comporta la tastiera sia e il mouse, il motore video e il PI-KVM stesso. Ripristino della scheda stessa è principalmente necessaria attivare un nuovo aggiornamento firmware. Si chiuderà tutte le connessioni correnti per l'amministrazione console e per la console remota.

L'intero processo richiederà circa mezzo minuto. Ripristino sub dispositivi (per esempio motore video) sarà prendere solo alcuni secondi e non si traduce in collegamenti di chiusura. Per ripristinare un certo IP-KVM funzionalità, fare clic sul pulsante Ripristina.

Nota: solo il super utente è autorizzato a ripristinare la IP-KVM.

6. Caratteristiche tecniche

Funzione	Specificazione
Obiettivo Connessione dispositivo	1 x 2.0 mini presa USB di x
Connessione di accesso remoto	1 x RJ-45
Connessione di rete	Ethernet 10/100, o linea telefonica (modem necessario)
Porta Seriale	1 x DB9
Max. Risoluzione video	Local- 1600 x 1200 Remote- 1280 x 1024
Compatibilità OS	Famiglia MS Windows, Unix, Solaris, Linux, Mac OS X
Compatibilità Browser	IE 6.0, Netscape 7.0, Mozilla 1.6 (o superiore)
Impostazione IP	DHCP, Bootp, fissi IP (DDNS supportati)
Interfaccia di gestione	Web, Utility, Telnet, porta seriale
Registro eventi	NFS, SMTP, trap SNMP
Temperatura Di Utilizzo	0-50
Temperatura Di Conservazione	-20 - 60

7. Risoluzione dei problemi

1. Il mouse a distanza non funziona o non è sincrono
Assicurarsi che le impostazioni del mouse in IP KVM corrispondono al modello di topo. Ci sono alcuni circostanze in cui il processo di sincronizzazione del mouse potrebbe comportarsi in modo non corretto.
2. La qualità video è cattivo o l'immagine è sgranata
Cerca di correggere le impostazioni di luminosità e contrasto fino a quando sono fuori da un intervallo in cui la immagine è sgranata. Utilizzare la funzione di regolazione automatica per correggere un video tremolante.
3. Entrata in IP-KVM fallisce.
Era la corretta combinazione di utente e password dato? Al momento della consegna, l'utente "super" ha la password "pass". Inoltre il browser deve essere configurato per accettare i cookie.
4. La finestra della console remota non riesce a connettersi a IP-KVM.
Forse un firewall impedisce l'accesso alla console remota. Assicurarsi che la porta TCP numeri 443 o 80 sono aperti per gli stabilimenti di connessione TCP in entrata.
5. Nessuna connessione può essere stabilita a IP-KVM.
Controllare se la connessione di rete funziona in generale (il ping dell'indirizzo IP di IP-KVM). In caso contrario, controllare l'hardware di rete. È IP-KVM acceso? Controllare se l'IP impostazioni dell'indirizzo di IP-KVM e tutti gli altri IP relativi siano corretti! Verificare inoltre che tutte le IP l'infrastruttura di rete LAN, come i router ecc, è configurato correttamente. Senza un ping funzionamento, IP-KVM non può funzionare.
6. Combinazioni di tasti speciali, per esempio ALT + F2, ALT + F3 sono intercettati dalla console sistema e non trasmessi all'host.
È necessario definire un cosiddetto "Key Button". Questo può essere fatto nella console remota Impostazioni.
7. Nel browser le pagine IP-KVM sono incoerenti o caotico.
Assicurarsi che le impostazioni della cache del browser sono fattibili. In particolare assicurarsi la cache impostazioni non sono impostate su qualcosa come "non controlla per le pagine più recenti". In caso contrario, IP-KVM pagine possono essere caricati dalla cache del browser e non dalla scheda.
8. Windows XP non è così sveglia dalla modalità standby
Questo è forse un problema di Windows XP. Cercate di non muovere il mouse mentre XP va in modalità standby.
9. Impossibile caricare il certificato firmato in MacOS X
Se un "errore interno" si verifica durante il caricamento del certificato firmato o cambiare la estensione del file .txt o aggiungere un file di supporto utilizzando le preferenze di Internet Explorer per questo tipo di file. Assicurarsi che la codifica è testo normale e l'uso casella di controllo "per in uscita" sia selezionata. Un'altra possibilità è quella di utilizzare un browser basato su Mozilla.

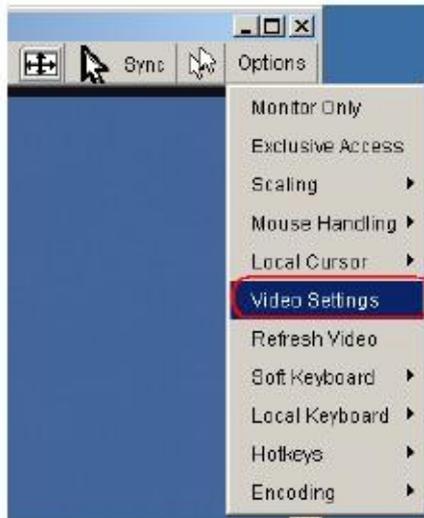
10. Ogni volta che si apre una finestra di dialogo con alcuni pulsanti i puntatori del mouse non sono sincrono più
Si prega di controllare, se si dispone di un'opzione come "sposta automaticamente il puntatore del mouse al default"
Pulsante di finestre di dialogo "abilitati nelle impostazioni del mouse del sistema operativo. Questa opzione deve essere disattivato.

8. FAQ

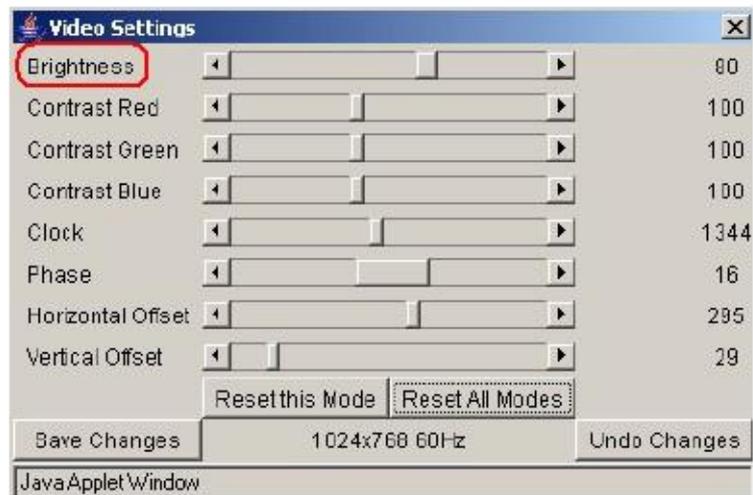
1. Il colore della console remota visualizzazione di una tinta rosata.

Se si verifica il schermo di controllo remoto la visualizzazione di una tinta rosata con qualche schede grafiche, per favore prova la regolazione della luminosità della console remota seguenti operazioni seguito.

a) Fare clic Impostazioni video in menu Opzioni della console remota.



b) Regolare la Luminosità impostazione finché la colorazione rosa è ridotto o eliminato.



2. Ha tutto il software richiede su server che si collegano al IP-KVM?

No, l'IP-KVM è una soluzione hardware al 100%. Nessun software aggiuntivo richiede sui server.

3. Con quali sistemi operativi supportati da IP-KVM?

L'IP-KVM supporta Windows 98, Windows ME, Windows 2000 / XP e sopra,, Unix, Unix del sistema operativo (Sun Solaris, Linux) e Mac OSX.

4. Quali sono i browser supportati da IP-KVM?

Il supporto IP-KVM Microsoft Internet Explorer versione 6.0 o superiore, Netscape 7.0 e Mozilla 1.6

5. Fa il lavoro IP-KVM con switch KVM di altre marche?
Sì, l'IP-KVM può lavorare con più KVM standard.

6. Quante lettere il nome utente e la password può essere impostato su IP-KVM?
L'IP-KVM accetta 32 lettere di username e password.

7. Quante utenti simultaneo di IP-KVM?
L'IP-KVM accetta 15 utenti simultanei.

8. Quanti pezzi di connessione crittografata di IP-KVM?
L'IP-KVM fornisce AES 256 bit connessione crittografata.

9. Il mouse locale e mouse remoto non sincronizzare dopo aver fatto il mouse Sync intelligente.
Si prega di non inserire finestra nell'angolo sinistro-up di console remota di IP-KVM. Intelligent Sync deve ricalcolare le coordinate del mouse dal angolo sinistro su console remota.

9. Addendum

A. codici chiave

La tabella seguente riporta i codici utilizzati per la definisce sequenze di tasti o tasti di scelta rapida per diverse funzioni. Per Favore

notare che questi codici chiave non rappresentano necessariamente i personaggi chiave che vengono utilizzati su internazionali

tastiere. Hanno il nome di un tasto sulla tastiera di un PC tasti standard 104 con un linguaggio US English mappatura. Il layout di questa tastiera sono rappresentati in figura. Tuttavia, la maggior parte dei tasti di modifica e

altri tasti alfanumerici usati per scopi hotkey in programmi applicativi sono un identico

posizione, non importa ciò che la mappatura di lingua che si sta utilizzando. Alcuni tasti hanno anche alias, significa che possono essere nominati dal 2 codici chiave (separate da una virgola nella tabella).

Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Prnt	ScrL	Brk						
~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	Bsp	Ins	Pos	Pgup	Num	/	*	-	
tab	q	w	e	r	t	y	u	i	o	p	[]	CR	Del	End	Pgdn	7	8	9		
Caps	a	s	d	f	g	h	j	k	l	;	'	\					4	5	6	+	
LShift	z	x	c	v	b	n	m	.	.	?	Rshift			Up			1	2	3	CR	
Lctrl	Win	Alt	Space					AltGR	Menu	RCtrl				Left	Down	Right		0	.		

Key (e pseudonimi)		
0-9	SPACE	PAGINA GIÙ
A-Z	ALTGR	UP
, TILDE	ESCAPE, ESC	SINISTRA
- MENO	F1	GIÙ
=, EQUALS	F2	DIRITTO
;	F3	BLOC NUM
'	F4	Numpad0
<, MENO	F5	Numpad1
,	F6	2 del tastierino numerico
.	F7	3 del tastierino numerico
/, SLASH	F8	4 del tastierino numerico
SPAZIO INDIETRO	F9	5 del tastierino numerico
TAB	F10	6 del tastierino numerico
[F11	7 del tastierino numerico
]	F12	8 del tastierino numerico
ENTRA	PRINTSCREEN	NUMPAD9
CAPS LOCK	BLOCCO SCORRIMENTO	NUMPADPLUS, TASTONUM PIU '
\, INDIETRO SLASH	ROTTURA	TN /
MAIUSC di sinistra, SHIFT	INSERT	NUMPADMINUS, TASTONUM MENO
RCTRL	CASA	NUMPADENTER
MAIUSC di destra	PAGINA SU	WINDOWS
LCTRL, CTRL	CANCELLA	MENU
LALT, ALT	FINE	

B. Modalità video

La tabella seguente riporta le modalità video IP-KVM supportata. Si prega di non utilizzare altre impostazioni video personalizzate oltre questi. Se fatto, IP-KVM può non essere in grado di rilevare loro.

Risoluzione (x, y)	Aggiorna tariffe (Hz)
640 x 350	70, 85
640 x 400	56, 70, 85
640 x 480	60, 72, 75, 85, 90, 100, 120
720 x 400	70, 85
800 x 600	56, 60, 70, 72, 75, 85, 90, 100
832 x 624	75
1024 x 768	60, 70, 72, 75, 85, 90, 100
1152 x 864	75
1152 x 870	75
1152 x 900	66
1280 x 960	60
1280 x 1024	60, 75
1600 x 1200	60

Permessi di ruolo utente C.

La tabella di seguito elenca le autorizzazioni di ruolo utente concesso per tre gruppi di ruoli di utenti: "Superuser", "Amministratore" e "Utente"

Funzione	Utente	Amministratore	Superuser
Telecomando: KVM	X	X	X
Controllo remoto: Remote Power	-	X	X
Telecomando: Telnet Console	X	X	X
Virtual Media	X	X	X
Gestione utenti: Change Password	X	X	X
Gestione utenti: gli utenti			
Impostazioni KVM: Console utente			
Impostazioni KVM: tastiera / mouse			
Impostazioni KVM: Video	-	-	X
Impostazioni del dispositivo	x (w / o Misc. Settings)	X	X
Manutenzione: Informazioni sul dispositivo	-	X	X
Manutenzione: Registro eventi	-	X	X
Manutenzione: Aggiornamento del firmware	-	-	X
Manutenzione: Unità di reset	X	X	X
	-	-	X
	Tastiera / mouse, Video	Tastiera / mouse, Video	Tastiera / mouse, Video, Dispositivo

D. IP-KVM numero di porta TCP

Porto	Protocollo	Scopo
23	Telnet su TCP	Web & client Telnet
80	HTTP su TCP	Tela
443	HTTPS su TCP	Tela
443	RFB su TCP	Remote Console
443	HTTPS su TCP	Unità reindirizzamento
139	SMB su TCP	CD-ROM Immagine (Service Samba)
139	SMB su TCP	Floppy disk (Service Samba)
1024	SMB su TCP	Porta sorgente servizio Samba
162	SNMP su TCP	SNMP porta di ricezione trap
1024	SNMP su TCP	Porta di origine SNMP
443	RFB su TCP	Tastiera remota e dati del mouse

E. Bandwidth Consumo

La selezione della velocità di rete preconfigurata si traduce semplicemente in una compressione e colore diverso

Configurazione di profondità al fine di soddisfare le diverse limitazioni di banda del tipo di rete (UMTS, ISDN, etc.)

La seguente rete di banda tabella di pianificazione consigliata per l'installazione IP-KVM è dal test risultati con 3D Labyrinth screen saver con risoluzione 800x600, il caso peggiore consumando il larghezza di banda più elevata.

	Compressione	Colore Profondità	Usato Bandwidth	Commento
Video Ottimizzato	Video Ottimizzato	8 bit	3,0-3,3 MB / s	, dati video non compressi sincronizzati, più larghezza di banda necessaria
Video Ottimizzato (High color)	Video Ottimizzato	16 bit	4,3-5,0 MB / s	, dati video non compressi sincronizzati, più larghezza di banda necessaria
LAN (high color)				dati video non compresso
LAN	0 (nessuna compressione)	16 bit	1,0-1,3 MB / s	dati video non compresso
DSL	0 (nessuna compressione)	8 bit	500-700 kb / s	più lento il video a causa della compressione
UMTS	2	8 bit	110-140 kb / s	più lento il video a causa della compressione
ISDN 128k	4	8 bit	80-100 kb / s	16 colori
ISDN / Modem V.90	6	4 bit	20 - 30 kb / s	scala di grigi
GPRS / HSCSD	7	2 bit	13-17 kb / s	scala di grigi
Modem GSM	8	2 bit	5-7 kb / s	black & video vuoto
	9 (migliore compressione)	1 bit	1-3 kb / s	

F. Well-Known / Numeri UDP porta TCP

I numeri di porta sono divisi in tre fasce: Porte conosciute, Porti Registrati, e dinamico e / o porti privati. Porte conosciute sono quelle da 0 a 1023. Le porte registrate sono quelle da 1024 a 49151. Le porte dinamiche e / o private sono quelli da 49152 a 65535.

Porte conosciute sono assegnati da IANA e su molti sistemi, possono essere utilizzate solo dal sistema processi o da programmi eseguiti da utenti privilegiati. La tabella sottostante mostra alcuni dei ben noti numeri di porta. Per maggiori informazioni, si prega di visitare il sito Web IANA:
<http://www.iana.org/assignments/port-numbers>

Porto Numero	Protocollo	TCP / UDP
21		
22	FTP (File Transfer Protocol)	TCP
23	SSH (Secure Shell)	TCP
25	Telnet SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)	TCP
	Tempo RIP (Resource Location Protocol)	
37	Protocol)	TCP, UCP
39	TACACS, TACACS + DNS Server BOOTP	UDP
49	Client BOOTP	UDP
53	TFTP	UDP
67	Citello	UDP
68	Dito	UDP
69	HTTP	UDP
70	POP3	TCP
79	NNTP (Network News Transfer Protocol)	TCP
80	Protocol)	TCP
110	SNMP	TCP
119	HTTPS	TCP
161/162		UDP
443		TCP

G. Protocollo Glossario

BOOTP (Bootstrap Protocol)

Simile a DHCP, ma per le reti più piccole. Assegna automaticamente l'indirizzo IP per un determinato durata del tempo.

CHAP (Challenge Authentication Handshake Protocol)

Un protocollo sicuro per il collegamento ad un sistema; è più sicuro del PAP.

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

Protocollo Internet per automatizzare la configurazione dei computer che utilizzano il protocollo TCP / IP.

DNS (Domain Name Server): Un sistema che consente a un server nome della rete di tradurre il testo di accoglienza i nomi in indirizzi IP numerici.

Kerberos

Un protocollo di autenticazione di rete che fornisce l'autenticazione forte per le applicazioni client / server utilizzando la crittografia a chiave segreta.

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)

Un protocollo per l'accesso alle informazioni di directory.

NAT (Network Address Translation)

Uno standard Internet che consente a una rete LAN per usare un set di indirizzi IP per il traffico interno e un secondo set di indirizzi per il traffico esterno. Questo consente alle aziende di proteggere gli indirizzi interni dalla rete Internet pubblica.

NFS (Network File System)

Un protocollo che consente la condivisione di file in rete. Gli utenti possono visualizzare, memorizzare e aggiornare i file su un computer remoto. È possibile utilizzare NFS per montare tutto o una parte di un file system. Gli utenti possono accedere alla parte montata con gli stessi privilegi di accesso dell'utente per ogni file.

NIS (Network Information System)

Sistema sviluppato da Sun Microsystems per la distribuzione dei dati di sistema come nomi utente e di accoglienza tra i computer di una rete.

NMS (Network Management System)

Agisce NMS come un server centrale, che richiedono e ricevono informazioni SNMP-tipo da qualsiasi computer tramite SNMP.

NTP (Network Time Protocol)

Un protocollo usato per sincronizzare l'ora su computer e apparecchiature di rete.

PAP (Password Authentication Protocol)

Metodo di autenticazione utente in cui il nome utente e la password vengono trasmessi su una rete e rispetto ad una tabella di coppie nome-di password.

PPP (Point-to-Point Protocol)

Un protocollo per la creazione e l'esecuzione di IP e altri protocolli di rete su un collegamento seriale.

RADIUS (Remote Authentication Dial-In User Service)

Un protocollo di autenticazione e la contabilità. Abilita server di accesso remoto di comunicare con un server centrale per autenticare gli utenti dial-in e le relative autorizzazioni di accesso. Un utente spacci aziendali profili in un database centrale che tutti i server remoti possono condividere.

SNMP (Simple Network Management Protocol)

Un protocollo che gli amministratori di sistema utilizzano per monitorare le reti e dispositivi collegati e per rispondere alle richieste da parte di altri host di rete.

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

Il protocollo TCP / IP per l'invio di e-mail tra i server.

SSL (Secure Sockets Layer)

Un protocollo che fornisce servizi di autenticazione e crittografia tra un server web e un web browser.

SSH (Secure Shell)

Un protocollo di trasporto sicuro basato su crittografia a chiave pubblica.

TACACS + (Terminal Access Controller Access Control System)

Un metodo di autenticazione utilizzato nelle reti UNIX. Esso consente a un server di accesso remoto a comunicare con un server di autenticazione per determinare se l'utente ha accesso alla rete.

Telnet

Un protocollo terminale che fornisce un metodo semplice da usare di creare connessioni terminali di un host di rete.

Codice sorgente di Linux

La nostra azienda segue completamente le regole e le linee guida della Free Software Foundation per quanto riguarda licenze open source. Se si vuole vedere i sorgenti e controllare per l'open source, possono visitare il open source forum sourceforge.net e dare un'occhiata al progetto <http://sourceforge.net/projects/dash-management>.